

**Vicoforte Mondovì - CN**

Via Mondovì Piazza, 8  
Tel. +39.0174.5800  
Fax. +39.0174.580158

**Cuneo**

Via Negrelli, 9  
Tel. +39.0171.634455  
Fax. +39.0171.699107

<http://www.infosys.it>

<http://www.didanet.net>

[info@didanet.net](mailto:info@didanet.net)

Rete didattica multimediale  
**DIDANET**



# ***DIDASOFT***

## ***V5.1***

### **Manuale utente**

Versione: 20110401

## **Licenza**

IL software descritto nel presente documento viene fornito in base ad un contratto di licenza ed è protetto dalle leggi internazionali sul copyright. L'utente può copiarlo esclusivamente a scopo di backup ed utilizzarlo soltanto nella maniera descritta nel contratto di licenza.

Tutte le garanzie implicite, inclusa qualsiasi garanzia di commerciabilità o di idoneità ad uno scopo specifico, si limitano ai termini delle garanzie esplicite contenute nel contratto di licenza.

## **Limitazione di responsabilità**

Informatica System S.r.l. declina qualsiasi responsabilità per danni diretti o indiretti derivanti da difetti insiti nei programmi e/o nella documentazione allegata.

Le informazioni contenute nel presente documento sono soggette a modifiche senza preavviso. Informatica System S.r.l. si riserva il diritto di revisionare il documento e di modificare di volta in volta il suo contenuto senza obbligo di notificare alcuna(e) persona(e) di tali revisioni o modifiche.

## **Marchi di fabbrica**

Tutti i prodotti citati nel presente manuale sono marchi dei rispettivi produttori.

## **Sommario**

<b>Capitolo 1 - Introduzione .....</b>	<b>5</b>
1.1 Informazioni relative al presente manuale .....	5
1.1.1 Contenuto del manuale.....	5
1.1.2 Modalità di utilizzo del manuale.....	5
1.1.3 Convenzioni tipografiche .....	5
1.2 Caratteristiche del programma DIDASOFT .....	6
1.2.1 Elenco funzioni .....	6
1.2.2 Sistemi operativi.....	9
1.2.3 Periferiche di comunicazione .....	9
1.2.4 Requisiti di sistema.....	9
1.2.5 Chiave di protezione.....	9
<b>Capitolo 2 - Installazione .....</b>	<b>10</b>
2.1 Introduzione .....	10
2.2 Contenuto del CD-ROM DIDASOFT .....	10
2.3 Installazione del modulo Allievo/Docente.....	11
2.4 Installazione del modulo Console.....	14
2.5 Impostazioni Firewall e rete dati .....	16
2.6 Impostazioni funzione controllo web .....	16
2.7 Impostazioni audio .....	17
2.8 Installazione opzione Film Real Time .....	18
2.9 Installazione opzione Modulo Linguistico A.A.C. ....	18
2.10 Disinstallazione .....	18
<b>Capitolo 3 - Console DIDASOFT .....</b>	<b>19</b>
3.1 Introduzione .....	19
3.2 Avvio della Console DIDASOFT .....	19
3.3 Finestra della Console.....	19
3.3.1 Barra del titolo .....	19
3.3.2 Schede di gestione .....	20
3.4 Uso della Console DIDASOFT .....	26
3.4.1 Rappresentazione della disposizione dell'aula .....	26
3.4.2 Lavagna distribuita.....	26
3.4.3 Scambio tastiera e mouse (passaggio del gessetto) .....	27
3.4.4 Gestione gruppi.....	28
3.4.5 Insegnamento individuale o di gruppo.....	29
3.4.6 Visualizzazione e controllo dell'attività svolta dagli allievi.....	30
3.4.7 Allievo che spiega ad un gruppo o alla classe .....	31
3.4.8 Comunicazione audio.....	32
3.4.9 Richiesta di aiuto.....	33
3.4.10 Trasferimento File e Avvio Applicazione.....	34
3.4.11 Gruppo di discussione (Chat) .....	35
3.4.12 Funzione Dark.....	36
3.4.13 Funzione Spegni tutti i PC.....	36
3.4.14 Funzione appello/ottieni nomi.....	36
3.4.15 Funzione Accendi PC .....	37
3.4.16 Funzione Visualizza processi attivi e log Internet.....	38
3.4.17 Funzione Software autorizzati/proibiti .....	39

3.4.18 Funzione Sondaggio/test.....	41
3.4.19 Funzione Controllo Web .....	42
3.4.20 Funzione Dattilo .....	43
3.4.21 Funzione Film Real Time .....	44
<b>Capitolo 4 - Postazione Allievo/Docente .....</b>	<b>49</b>
4.1 Avvio della postazione Allievo/Docente.....	49
4.2 Icona DIDASOFT .....	49
<b>Capitolo 5 - Modulo Linguistico A.A.C. ....</b>	<b>51</b>
5.1 Avvio del Modulo Linguistico A.A.C. dalla Console .....	52
5.1.1 Gestione dei Moduli Linguistici A.A.C. dalla Console .....	53
5.2 Modulo Linguistico A.A.C. sulle postazioni di lavoro .....	55
5.2.1 Esercitazione individuali con il Modulo Linguistico A.A.C. ....	59

## Capitolo 1 - Introduzione

### 1.1 Informazioni relative al presente manuale

Questo manuale è disponibile nel CD-ROM del programma DIDASOFT nella cartella "Documenti" come file in formato PDF con il nome "Manuale utente DIDASOFT". I file nel formato PDF possono essere visualizzati sullo schermo del computer e stampati se è installato il programma Adobe Acrobat Reader. Una copia di tale programma è inclusa nel CD-ROM DIDASOFT nella cartella "Utility".

#### 1.1.1 Contenuto del manuale

Questo manuale contiene documentazione sui moduli Console e Postazione Allievo/Docente del programma DIDASOFT.

Questo Capitolo introduttivo fornisce una panoramica generale sulle funzionalità del programma DIDASOFT. Il Capitolo 2 a pag.10 descrive la procedura di installazione dal CD-ROM del modulo Console e Postazione Allievo/Docente. Il Capitolo 3 a pag.15 contiene una guida dettagliata all'uso del modulo Console. Il Capitolo 4 a pag.38 invece descrive il modulo Allievo/Docente.

#### 1.1.2 Modalità di utilizzo del manuale

Si consiglia agli utenti che utilizzano il programma DIDASOFT per la prima volta di leggere i Capitoli 1 (Introduzione), 2 (Installazione), prima di installare una versione di prova del programma DIDASOFT, in modo da acquisire familiarità con il prodotto.

I Capitoli 3 (Console DIDASOFT) e 4 (Postazione Allievo/Docente), dovrebbero essere letti per avere informazioni dettagliate sulle funzionalità del programma DIDASOFT.

#### 1.1.3 Convenzioni tipografiche

In questo paragrafo sono definite le convenzioni tipografiche utilizzate in questo manuale:

- Il carattere in *corsivo* è utilizzato per il testo visualizzato sullo schermo;
- Il carattere in MAIUSCOLO è utilizzato per indicare i tasti della tastiera, un segno + tra i tasti indica che devono essere premuti simultaneamente;

L'espressione fare "clic" è riferito all'uso del mouse.

## **1.2 Caratteristiche del programma DIDASOFT**

### **1.2.1 Elenco funzioni**

Le funzioni svolte dalla rete didattica DIDASOFT sono le seguenti:

**Lavagna distribuita:** Il Docente può distribuire a tutte le postazioni Allievo la schermata del proprio computer. In questa fase, le tastiere ed i mouse delle postazioni "Destinatari" sono disattivate/i e di conseguenza, gli Allievi non possono in alcun modo intervenire sull'applicativo.

**Gestione gruppi:** Permette di raggruppare gli studenti di un'aula in gruppi di lavoro indipendenti fra loro. Il Docente ha la possibilità, in qualsiasi momento, di intervenire e/o di controllare l'attività di uno qualsiasi dei gruppi creati.

**Insegnamento individuale o di gruppo:** Permette di definire che soltanto un singolo Allievo o un gruppo di essi segua la lezione del Docente, mentre la residua parte della classe (eventualmente suddivisa in gruppi) lavori in modo autonomo.

**Scambio tastiera e mouse:** Passaggio del mouse e della tastiera da un qualsiasi computer ad un altro. In tutte le fasi d'insegnamento esiste la possibilità di trasferire il controllo dell'applicativo ad uno qualsiasi dei "Destinatari", permettendogli di proseguire l'attività dal momento in cui gli è stato "passato il gessetto".

**Visualizzazione e controllo dell'attività svolta dagli Allievi:** In qualsiasi istante il Docente può seguire dalla propria postazione l'attività svolta da un singolo Allievo oppure, attivando la rotazione automatica, ha la possibilità di visualizzare fino a 64 postazioni contemporaneamente. In questa fase il Docente ha inoltre la possibilità di appropriarsi della tastiera e del mouse del computer Allievo.

**Allievo che spiega alla classe:** Il Docente può definire che un Allievo gestisca la lezione dalla propria postazione. In questa fase è altresì possibile per l'insegnante divenire "Destinatario" della lezione oppure dedicarsi ad altra attività, andando a controllare saltuariamente il lavoro dell'Allievo "Sorgente".

**Comunicazione Audio:** Permette la comunicazione audio tra le postazioni attraverso l'uso di cuffie con microfono e la trasmissione di qualsiasi fonte audio collegata alla schede audio dei computer. L'audio può essere trasmesso contemporaneamente alle schermate o in modo indipendente.

**Richiesta d'aiuto:** Possibilità da parte degli Allievi di inviare al Docente un messaggio testuale d'aiuto, il quale può decidere se rispondere o ignorare la richiesta.

**Funzione annotazioni:** Durante la spiegazione, il Docente ha la possibilità di utilizzare alcuni strumenti di evidenziazione sullo schermo della propria postazione per sottolineare e mettere in evidenza le parti più importanti della lezione, senza alterare il contenuto del documento che si sta presentando.

**Funzione appunti remoti:** Permette di utilizzare la funzione copia o taglia di Windows da un'applicazione attiva della postazione Docente ed eseguire la funzione incolla nell'applicazione della postazione Allievo selezionata e viceversa.

**Funzione dark:** Permette al Docente di oscurare i monitor delle postazioni Allievo, in modo tale da poter ottenere l'attenzione degli studenti, durante questa impostazione le tastiere ed i mouse delle postazioni Allievo sono bloccate/i.

**Funzione spegni PC Allievi:** Permette al Docente di eseguire il comando di Windows "Chiudi sessione" contemporaneamente su tutte le postazioni Allievo.

**Funzione accendi PC Allievi:** Permette l'accensione delle postazioni Allievo (è necessario che sui PC sia attivata la funzione Wake On Lan nel bios del PC).

**Funzione trasferisci file/avvia applicazione:** Il Docente può distribuire facilmente i file di esercitazione agli Allievi e, se lo ritiene necessario, avviare contemporaneamente sulle postazioni selezionate le applicazioni che li gestiscono.

**Funzione appello/ottieni nome:** All'avvio del software DIDASOFT su ogni postazione appare una finestra di richiesta d'identificazione nella quale l'Allievo può digitare il suo nome e cognome. Successivamente il Docente può in qualsiasi momento della lezione effettuare l'appello utilizzando la funzione "ottieni nomi".

**Funzione chat:** Permette la creazione di gruppi di discussione in modo tale che un numero qualsiasi di studenti, tramite una finestra di testo scorrevole, può conversare per iscritto con gli altri membri del gruppo di discussione. Il contenuto di una sessione di conversazione può essere memorizzato per un riferimento futuro.

**Gestione classi:** Permette di gestire più classi e quindi più Docenti che fanno lezione anche contemporaneamente sulla stessa rete di Istituto.

**Funzione visualizza processi attivi:** Permette al Docente di visualizzare in tempo reale l'elenco di tutti i software in esecuzione sulla postazione selezionata. Inoltre questa funzione permette la visualizzazione delle proprietà delle singole postazioni quali: il nome utente, il nome computer, l'indirizzo IP, ecc...

**Funzione software autorizzati/proibiti:** Permette al Docente di definire che sulle postazioni Allievo possano essere eseguiti soltanto gli applicativi appartenenti ad una lista di "software autorizzati", analogamente può essere definita una lista di "software proibiti" che non possono essere eseguiti. Questa funzione permette al docente di controllare anche l'accesso ad Internet da parte delle postazioni allievo.

**Funzione sondaggio/test:** Permette la creazione e l'invio di sondaggi/test a risposta multipla e vero/falso con la gestione dei tempi di risposta. Il risultato dei sondaggi/test può essere salvato e viene automaticamente elaborato in un grafico ed una tabella riassuntiva.

**Funzione controllo web:** Permette al Docente di monitorare i siti web visitati dagli Allievi, limitare o approvare l'uso di URL specifici e memorizzare lo storico dei siti visitati (sia da quanto il pc allievo è stato acceso che da quando si è connesso alla console Didasoft).

**Funzione dattilo:** Permette al Docente di oscurare i monitor delle postazioni Allievo senza però bloccare le tastiere in modo che gli studenti possano continuare a scrivere ed il Docente possa verificare il loro operato direttamente sul proprio monitor.

**Funzione Film Real Time (opzionale):** Permette al docente di trasmettere in real time a tutto schermo ed in alta risoluzione film provenienti da: lettore DVD interno, file AVI (MPEG, DivX, XviD, ecc...) o da fonti PAL/NTSC esterne (in questo caso è necessario un convertitore).

L'invio di film in real time può essere effettuato contemporaneamente anche a gruppi diversi (*gruppi video*), ad esempio è possibile inviare un film dal DVD interno ad un gruppo, un film AVI ad un altro gruppo, un film da una fonte esterna

oppure un altro AVI ad un ulteriore gruppo ed il video di una telecamera ad un altro gruppo ancora (il numero dei gruppi video dipende dalle prestazioni del pc principale).

Nel caso si opti per l'utilizzo di un computer dedicato alla consolle, è possibile effettuare l'invio di film a più gruppi senza impegnare in tale mansione la postazione di lavoro del docente che può quindi continuare l'attività di insegnamento o di monitoraggio con gli altri gruppi di allievi.

**Modulo Linguistico A.A.C. (opzionale):** Questa opzione consente la gestione su tutte le postazioni di un registratore linguistico digitale a doppia traccia per le esercitazioni di Audio Attivo Comparativo.

Il modulo di laboratorio linguistico A.A.C. permette di:

- controllare da remoto tutte le funzionalità dei registratori digitali degli allievi, impostando le attività di registrazione ed ascolto direttamente dalla consolle;
- visualizzare lo stato dei registratori digitali degli allievi durante l'esercitazione individuale;
- trasferire in tempo reale le lezioni e le esercitazioni;
- preparare lezioni di audio attivo comparativo personalizzate, prelevando i brani anche da "vecchie" audiocassette;
- digitalizzare e registrare l'audio su file ed attivare i comandi Play, Stop, Rec, Pausa, Avanzamento/Riavvolgimento rapido;
- posizionarsi in tempo reale in qualsiasi punto del brano;
- gestire separatamente la traccia master e quella slave;
- effettuare l'ascolto intercalato frase "master" ed esercitazione (registrazione) individuale;
- visualizzare la rappresentazione grafica dell'onda sonora, sia quella master che quella slave;
- visualizzare nella finestra master filmati e contemporaneamente registrare sulla traccia slave l'audio del filmato e/o quello dell'esercitazione allievo.





### 1.2.2 Sistemi operativi

I moduli (Console, Postazione Allievo/Docente) che compongono il programma DIDASOFT possono essere eseguiti su computer che utilizzano i sistemi operativi Microsoft Windows 2000, 2003, 2008, XP, Vista e 7.

### 1.2.3 Periferiche di comunicazione

Il protocollo di trasmissione utilizzato dal programma DIDASOFT per la comunicazione sulla rete dati è il TCP/IP.

### 1.2.4 Requisiti di sistema

I seguenti requisiti di sistema danno una indicazione per capire se il programma DIDASOFT può essere utilizzato sul Vostro sistema:

- **Computer:** IBM compatibile con processore Intel Pentium III o superiore o equivalente se di altre marche.
- **Sistema operativo:** Microsoft Windows 2000 - 2003 Server – Xp – Vista - 7.
- **Spazio su disco fisso (hard disk):** ogni modulo richiede meno di 10 MByte di spazio libero.
- **Scheda video:** qualsiasi scheda grafica supportata da Windows, compatibile con lo standard VGA.
- **Rete dati:** velocità di trasferimento minima a 54 Mbps, consigliata 100 Mbps.
- **Scheda audio:** qualsiasi tipo di scheda audio Windows compatibile.

### 1.2.5 Chiave di protezione

Il programma DIDASOFT può essere provato in modalità DEMO. Tale modalità presenta tutte le funzionalità della versione completa ma il suo uso risulta essere limitato ai primi 30 giorni dalla data di installazione, inoltre, il modulo Console può controllare al massimo cinque postazioni di lavoro.

Con l'acquisto del programma DIDASOFT, viene consegnata una chiave di protezione hardware da inserire nella porta USB del personal computer su cui è stato installato il modulo Console. L'inserimento della chiave di protezione abilita la versione completa del programma DIDASOFT. All'interno della chiave di protezione vi è memorizzata la versione, il numero di postazioni che il modulo Console può controllare e la presenza o meno dell'opzione Film "Real Time". Se sono state acquistate anche le licenze per il Modulo Linguistico A.A.C., la chiave di protezione abilita automaticamente tale funzione sulla Console e sulle postazioni di lavoro.

## Capitolo 2 - Installazione

### 2.1 Introduzione

Il programma DIDASOFT è composto dai due moduli seguenti:

- 1) **Modulo Allievo/Docente:** Esso permette lo scambio dei dati tra le varie postazioni; questo modulo deve essere installato su ogni postazione Allievo e sulla postazione Docente.
- 2) **Modulo Console:** Questo modulo controlla lo scambio dei dati tra le varie postazioni e permette al Docente di gestire tutte le varie funzioni didattiche. Esso deve essere installato solo nella postazione che il Docente userà per controllare l'aula didattica.

**La procedura d'installazione deve essere effettuata con l'accesso da amministratore su ogni computer** e prevede, come prima cosa, l'installazione del modulo Allievo/Docente su tutte le postazioni Allievo e Docente dell'aula, mentre solo sulla postazione che ospiterà la Console, dovrà essere installato il modulo Console.

Nel caso siano state acquistate anche le licenze per il Modulo Linguistico A.A.C. non è necessario eseguire una installazione dedicata perché tale modulo è attivato automaticamente dalla chiave di protezione.

Il modulo Console della DIDASOFT prevede due modalità di installazione:

**Console installata sullo stesso computer della postazione Docente:** Questa soluzione concentra sullo stesso computer la postazione di lavoro del Docente e l'interfaccia di controllo della rete DIDASOFT. Alternativamente il Docente può visualizzare sul suo schermo la postazione di lavoro o la Console. Installando sulla postazione Docente una scheda video "dual head" in grado di utilizzare due monitor sullo stesso computer, è possibile visualizzare su un monitor la Console, mentre sull'altro risulterà visibile sempre la postazione di lavoro, evitando così lo scambio di finestre.

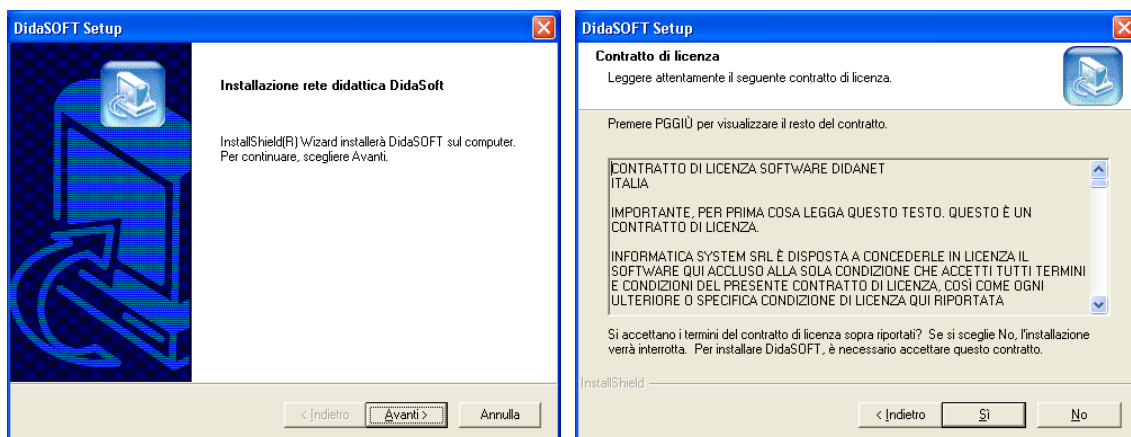
**Console installata su di un computer dedicato:** Questa soluzione permette di avere la Console sempre visualizzata e pronta per essere utilizzata. Il computer su cui viene installata la Console può avere prestazioni inferiori rispetto agli altri, in quanto gestisce solo le operazioni di controllo e non lo scambio dei dati. Anch'esso, comunque, deve essere collegato alla rete dati. Se si opta per questa soluzione, è necessario installare su questo computer solo il modulo Console e non il modulo Allievo/Docente.

### 2.2 Contenuto del CD-ROM DIDASOFT

Il CD-ROM del programma DIDASOFT contiene le seguenti cartelle:

**Utility:** In questa cartella sono presenti alcuni programmi di supporto, come ad esempio il programma Acrobat Reader necessario per leggere la documentazione allegata. Il contenuto di questa cartella può cambiare a seconda delle esigenze che si presentano.

**Documenti:** Contiene il manuale utente del programma DIDASOFT nella versione PDF. Per leggerlo e stamparlo è necessario avere installato sul computer il programma Acrobat Reader.



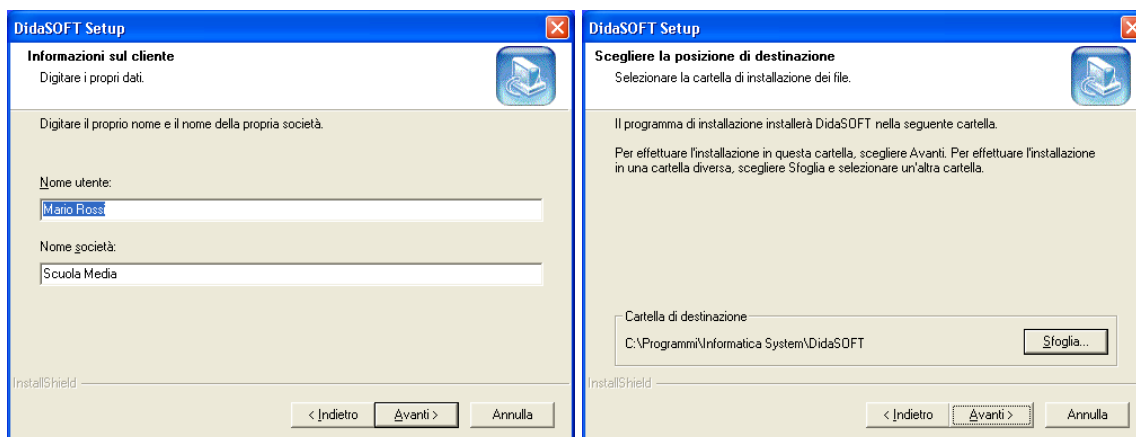
**Figura 1:** Finestra iniziale del programma di installazione del modulo Allievo/Docente. **Figura 2:** Contratto di licenza

**Allievo-Docente:** Contiene il programma di installazione (setup.exe) per le postazioni di lavoro della rete didattica DIDASOFT da installare sulla postazione Docente e su ogni postazione Allievo.

**Console:** Contiene il programma di installazione (setup.exe) del modulo Console da installare solo sulla postazione Docente oppure sul computer dedicato alle sole funzioni di controllo (installazione della Console su computer dedicato).

### **2.3 Installazione del modulo Allievo/Docente**

Per avviare il programma di setup del modulo Allievo/Docente, lanciare il programma *setup.exe* nella cartella *Allievo-Docente* del CD-ROM. Dopo una breve inizializzazione, compare la finestra riportata nella Figura 1. Fare "clic" sul pulsante *Avanti*. Compare la finestra con il contratto di licenza. Se si accettano i termini del contratto, necessari per poter utilizzare il programma DIDASOFT, fare "clic" sul pulsante *Sì* (vedere Figura 2). A questo punto compare una finestra che richiede le informazioni sull'utente: inserire nelle caselle di testo i dati richiesti e poi fare "clic" sul pulsante *Avanti* (vedere Figura 3). Il passo successivo richiede di scegliere la cartella di destinazione dei file del modulo Allievo/Docente. In *Cartella di destinazione* è riportato il percorso d'installazione predefinito dei file. Se non ci sono motivi particolari, non conviene modificare tale voce. Per farlo, fare "clic" sul pulsante *Sfoglia* e scegliere una nuova destinazione.



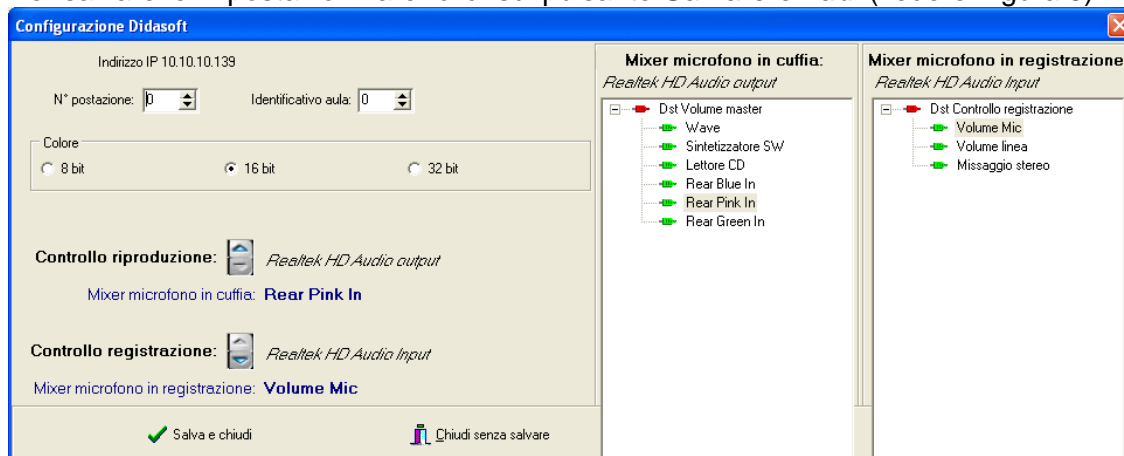
**Figura 3:** Richiesta dati utente.

**Figura 4:** Scelta del percorso di destinazione.

Per proseguire, fare “clic” sul pulsante *Avanti* (vedere Figura 4). Inizierà la copia dei file del modulo Allievo/Docente. Alla fine della copia dei file, viene richiesto di configurare la postazione.

La finestra di dialogo *Configurazione DIDASOFT* (Figura 5), permette di assegnare il numero identificativo della postazione all'interno dell'aula. Inizialmente il numero -1 sta ad indicare che alla postazione non è ancora stato attribuito alcun numero. Mediante i pulsanti con le frecce accanto alla casella *N° postazione* o direttamente con la tastiera, attribuire alla postazione il suo numero identificativo univoco. **Il numero 0 è riservato alla postazione Docente (obbligatorio).** Nella casella *Identificativo aula* si deve indicare l'aula di appartenenza, questo numero deve essere uguale per tutte le postazioni dell'aula (la Console gestirà tutte le postazioni appartenenti alla propria aula). La casella *Colore* permette di scegliere la profondità del colore, maggiore è questo valore, migliore è la qualità di trasmissione a scapito però della velocità (il valore di default 16 ha un giusto rapporto qualità/prestazioni). Le voci *Controllo riproduzione* e *Controllo registrazione* devono essere impostate con i rispettivi driver della scheda audio in uso, analogamente, nelle finestre *Mixer microfono in cuffia* e *Mixer microfono in registrazione* vanno selezionate le opzioni corrispondenti alle connessioni del microfono (le voci variano a seconda del tipo di scheda audio). **Con il S.O. Windows Vista e 7 affinché siano visualizzate le opzioni nelle finestre del Mixer, è necessario che i jack della cuffia con microfono siano inseriti nei rispettivi ingressi, qualora non si disponga delle cuffie è sufficiente abilitare il dispositivo “Missaggio Stereo” come indicato nel paragrafo 2.7.**

Per salvare le impostazioni fare “clic” sul pulsante *Salva e chiudi* (vedere Figura 5).



**Figura 5:** Configurazione postazione Allievo/Docente.

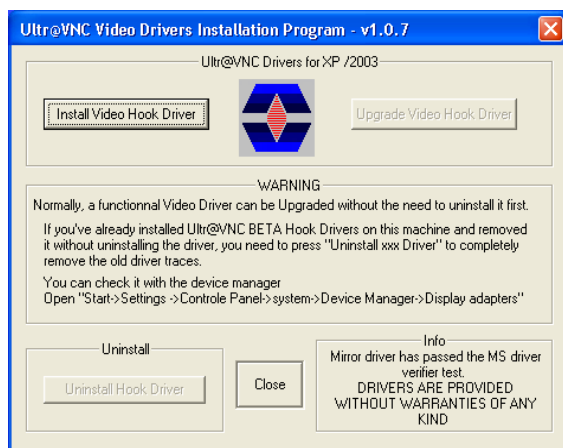
A questo punto, verranno installati i driver per il programma UltraVNC necessario al funzionamento di DIDASOFT, con il S.O. Windows Vista questa parte di installazione viene effettuata automaticamente quindi le Figure 6,7,8 non appaiono e si passa alla finestra finale dell'installazione di Figura 9.

Con il S.O. Windows Xp, per procedere con l'installazione, fare "clic" sul pulsante *Install Video Hook Driver*, come riportato nella Figura 6.

Nella finestra successiva fare "clic" sul pulsante *Continua* (vedere Figura 7).

Dopo pochi secondi lo schermo diventa nero e poi compare nuovamente la finestra *UltraVNC Video Drivers Installation Program*. I driver sono stati installati, quindi fare "clic" sul pulsante *Close* (vedere Figura 8).

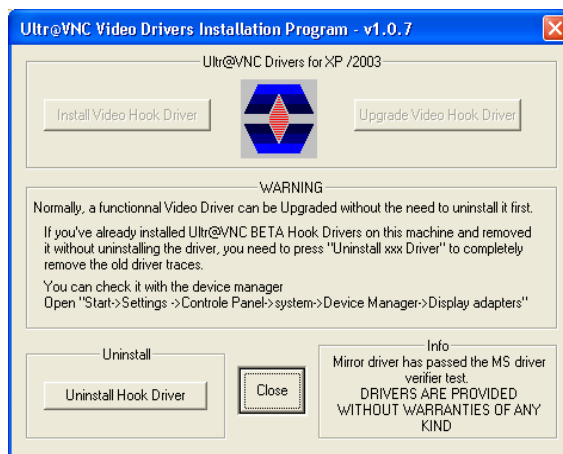
A questo punto compare la finestra di messaggio che conferma che l'installazione del modulo Allievo/Docente è terminata; scegliere se riavviare subito il computer per rendere operative le scelte fatte o aspettare un secondo momento, poi fare "clic" sul pulsante *Fine* (vedere Figura 9).



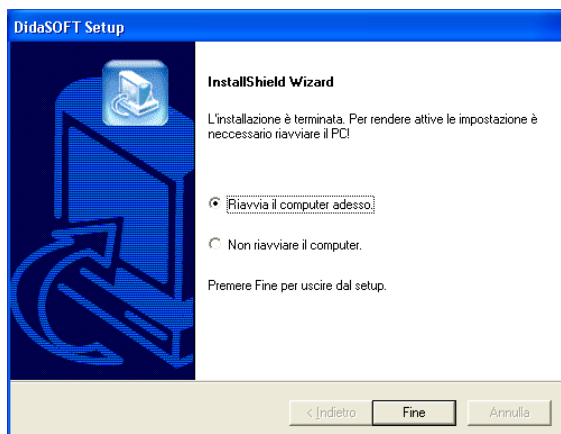
**Figura 6:** Installazione driver Ultra-VNC per Windows XP.



**Figura 7:** Finestra di avviso del driver Ultra-VNC per Windows Xp.



**Figura 8:** Fine dell'installazione del driver Ultra-VNC per Windows Xp.

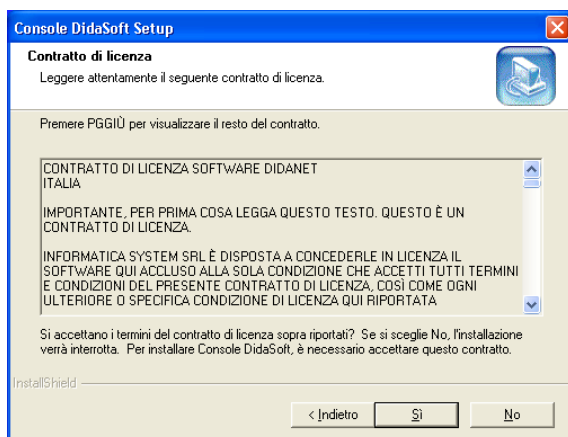


**Figura 9:** Richiesta di riavvio del computer per rendere operativo il modulo Allievo/Docente.

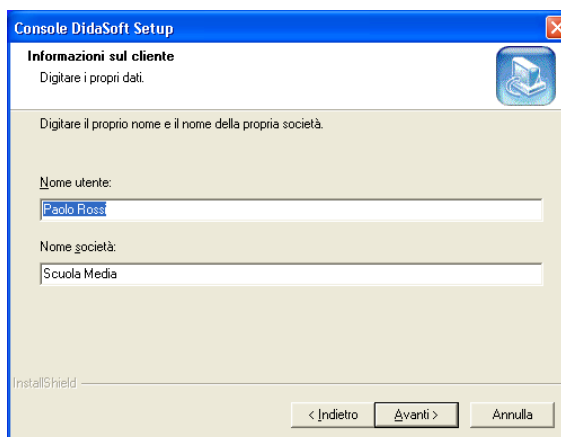
## 2.4 Installazione del modulo Console

Per avviare il programma di setup del modulo Console, lanciare il programma *setup.exe* nella cartella *Console* del CD-ROM. Alla comparsa della finestra di avvio dell'installazione, fare "clic" sul pulsante *Avanti*. Compare quindi la finestra con il contratto di licenza. Fare "clic" sul pulsante *Sì*, se si accettano i termini del contratto di licenza (vedere Figura 11). A questo punto compare una finestra che richiede le informazioni sul cliente: inserire nelle caselle di testo i dati richiesti e poi fare "clic" sul pulsante *Avanti* (vedere Figura 12). Il passo successivo richiede di scegliere la cartella di destinazione dei file del modulo Console. In *Cartella di destinazione* è riportato il percorso predefinito dei file. Se non ci sono motivi particolari, non conviene modificare tale voce. Per farlo fare "clic" sul pulsante *Sfoglia* e scegliere una nuova destinazione. Per proseguire, fare "clic" sul pulsante *Avanti* (vedere Figura 13).

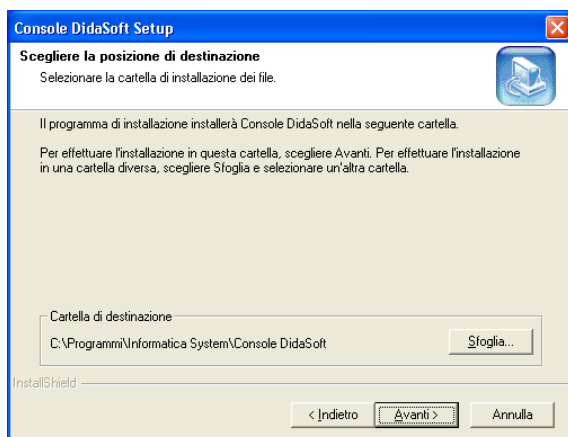
Il programma di installazione creerà una cartella di programma in cui aggiungerà l'icona del modulo Console, raggiungibile poi dal menù *Start* di Windows. Se la scelta



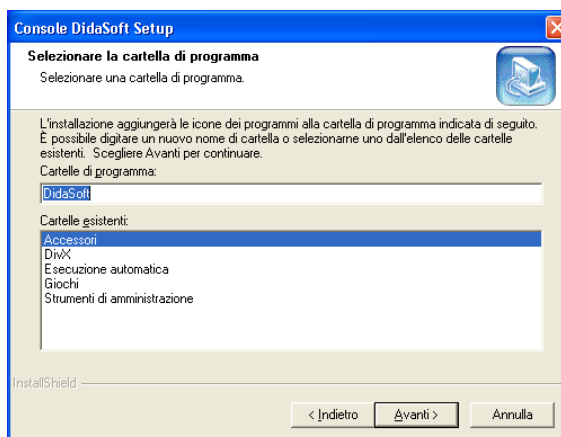
**Figura 11:** Contratto di licenza.



**Figura 12:** Richiesta dati utente.



**Figura 13:** Scelta del percorso di destinazione.



**Figura 14:** Scelta della cartella di programma.

proposta, va bene, fare "clic" sul pulsante *Avanti*, altrimenti modificare il nome e/o la posizione (vedere Figura 14). Inizierà la copia dei file del modulo Console. Alla fine della copia dei file, viene richiesto di configurare la postazione. Nella finestra di dialogo *Configurazione DIDASOFT* digitare il numero 0 nella casella *N° di postazioni* e poi inserire il numero identificativo dell'aula nella casella *Identificativo aula*. Nella casella *Porta audio* è identificata la porta di comunicazione audio utilizzata nell'aula, se vi



sono più aule sulla stessa rete dati è necessario utilizzare porte diverse con un intervallo di indirizzi opportuno (es. Aula 1 porta 5000, Aula 2 porta 5100 ecc...). Selezionando l'opzione *Identifica automaticamente gli alunni* all'avvio della console sulle postazioni Allievo viene attivata la finestra di richiesta nome, che altrimenti appare soltanto con il comando *Ottieni nomi* della scheda *Pannello di controllo* (vedere paragrafo 3.3.2).

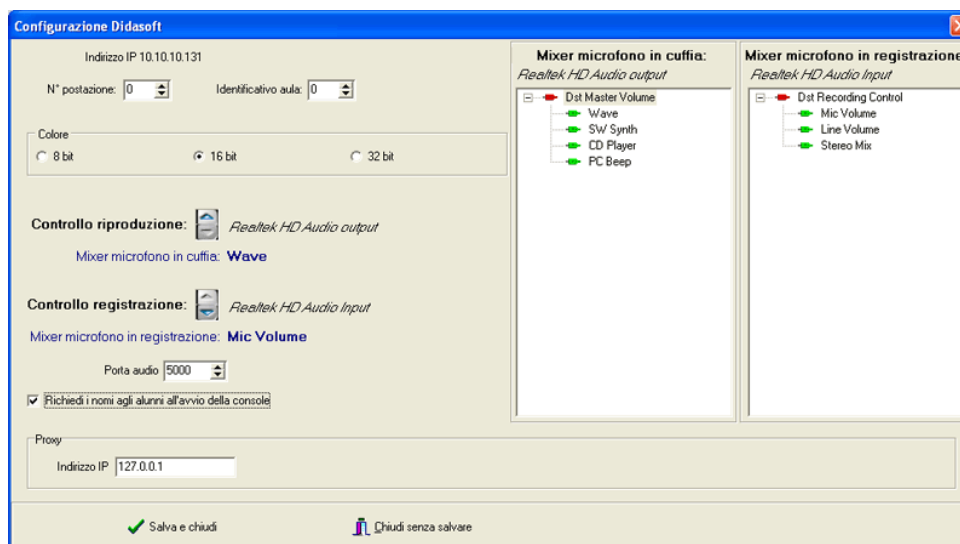
**Con sistema operativo Windows Vista e 7 questa opzione deve essere selezionata.**

Nel campo *Proxy* va inserito l'indirizzo IP del pc ove si installa il Proxy Didasoft qualora questo sia diverso dal pc Console (l'installazione standard prevede l'attivazione del Proxy Didasoft sullo stesso pc Console con l'indicazione in questo campo dell'indirizzo di loop back 127.0.0.1).

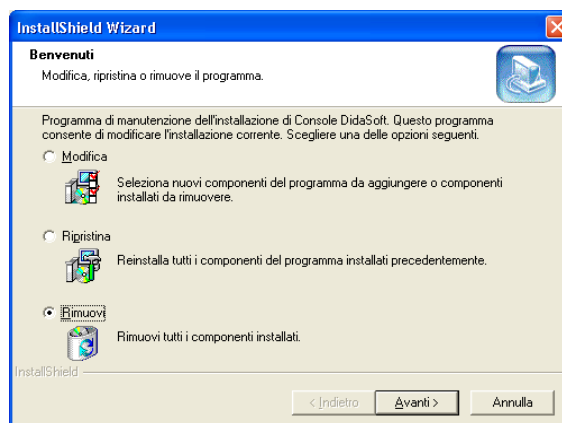
Per salvare le impostazioni fare "clic" sul pulsante *Salva e chiudi* (vedere Figura 15).

A questo punto compare la finestra di messaggio che conferma che l'installazione del modulo Console è terminata, fare "clic" sul pulsante *Fine*.

Il programma di installazione provvede anche ad aggiungere un collegamento al programma Console sul desktop di Windows per un avvio rapido.



**Figura 15:** Configurazione postazione Console.



**Figura 16:** Selezione per disinstallare il programma DIDASOFT dal computer.

## **2.5 Impostazioni Firewall e rete dati**

Se i personal computer sui quali si installa il programma DIDASOFT sono forniti di un software Firewall attivo, è necessario inserire nelle eccezioni del Firewall stesso i seguenti programmi (per il Firewall di Windows le eccezioni sono inserite dal setup):

1. *didasoft.exe* (da C:\Programmi\Informatica System\Didasoft\);
2. *AudioNet\_Srv.exe* o *AudioAscolta.exe-AudioParla.exe\** (da C:\Programmi\Informatica System\Didasoft\);
3. *Winvnc.exe* (da C:\Programmi\Informatica System\Didasoft\UltraVNC\);;
4. *Condivisione file e stampanti*;
5. Sulla postazione ove è installato il modulo Console è necessario aggiungere anche il file *Console.exe* (da C:\Programmi\Informatica System\Console Didasoft\).

\*AudioNet\_Srv.exe con Windows Xp e *AudioAscolta.exe-AudioParla.exe* con Windows Vista e 7.

### **Con il S.O. Windows Vista è necessario :**

1. configurare la rete dati come *Rete Privata* anziché *Rete Pubblica*.
2. Selezionare l'opzione *Identifica automaticamente gli alunni* come indicato nella pagina precedente.

### **Con il S.O. Windows 7 è necessario :**

3. configurare la rete dati come *Rete Aziendale*.
4. Selezionare l'opzione *Identifica automaticamente gli alunni* come indicato nella pagina precedente.

## **2.6 Impostazioni funzione controllo web**

Affinché sia possibile controllare l'accesso ad internet delle postazioni allievo, è necessario che i browser siano impostati in modo che eseguano l'accesso ad internet tramite la postazione docente, quindi su ogni postazione allievo deve essere effettuata la seguente configurazione:

1. Selezionare nelle proprietà del browser "Connessioni"
2. Selezionare "Impostazioni LAN"
3. Selezionare l'opzione "Server proxy" "Utilizza un server proxy per le connessioni LAN"
4. Impostare nel campo "Indirizzo" l'indirizzo IP della postazione ove è installato il software "Dida\_proxy.exe" (PC Console/Docente\*) e nel campo "Porta" il valore **3128**.

Grazie a questa configurazione le postazioni allievo possono navigare in Internet solo se il PC Console/Docente è acceso e nelle impostazioni della Console Didasoft non si è bloccato l'accesso ad Internet. Contestualmente nella Console Didasoft è possibile inserire restrizioni sui siti che si possono visitare ( "URL Bloccati" e "URL Consentiti").



## 2.7 Impostazioni audio

DIDASOFT permette la comunicazione audio tra le postazioni mediante l'utilizzo di cuffie con microfono e consente inoltre la trasmissione dell'audio proveniente da: CD\_Multimediali, CD\_Audio e fonti audio esterne collegate al computer Docente. Per selezionare la fonte da trasmettere, fare “clic” con il tasto destro del mouse sull'icona Didasoft (ID della postazione che si presenta come un numero blu su sfondo bianco nella barra di stato di Windows) e scegliere l'opzione *Selezione sorgente Audio da trasmettere* quindi, nella finestra *Selezione sorgente audio*, attivare il *Microfono* (opzione consigliata sempre sulle postazioni allievo e sul docente quando non si devono trasmettere altre fonti) oppure la voce *Missaggio stereo* che permette la trasmissione contemporanea di tutte le fonti audio disponibili sul pc. Se ad esempio si sceglie questa ultima opzione è possibile sovrapporre l'audio del microfono a quello del CD\_Multimediale per eventuali commenti del Docente.

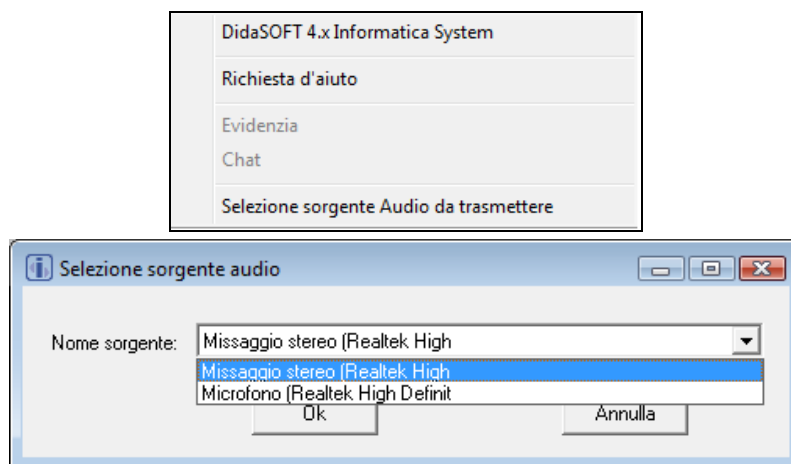


Figura 17: Finestre per la selezione della fonte audio da trasmettere.

Con il S.O. Windows Vista e 7, la trasmissione di fonti audio diverse dal microfono, richiede l'abilitazione, del dispositivo preposto a tale funzione. Nella finestra di gestione dei dispositivi di registrazione fare “clic” con il tasto destro del mouse e selezionare la voce *Mostra dispositivi disattivati* quindi fare “clic” con il tasto destro del mouse sul dispositivo e selezionare la voce *Abilita*.

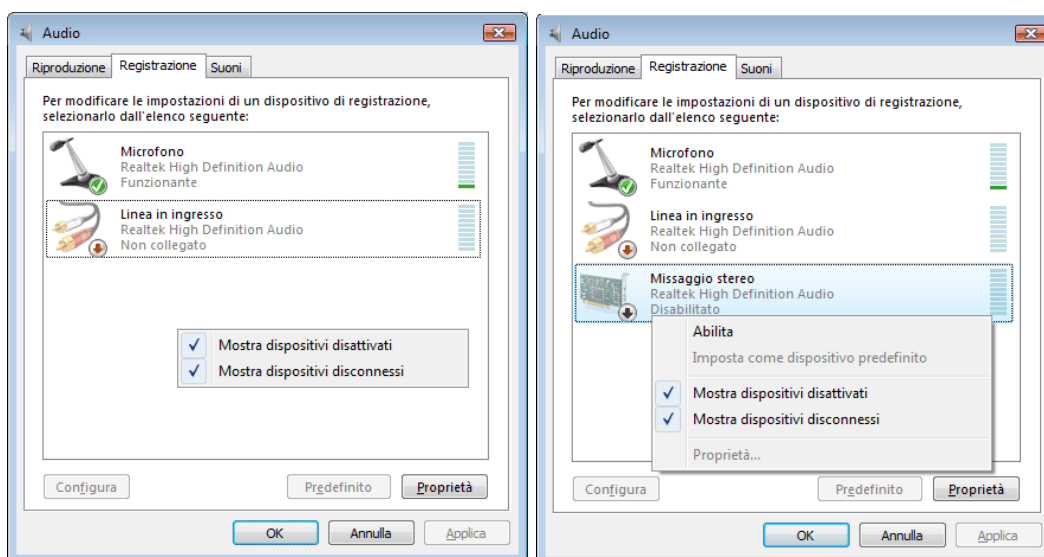


Figura 18: Finestre di gestione dei dispositivi di registrazione in ambiente Windows Vista

## **2.8 Installazione opzione Film Real Time**

Questa opzione viene abilitata automaticamente dalla chiave di protezione software che attiva l'icona *Filmato* nelle *Impostazioni del Gruppo* della console.

Per completare l'installazione dell'opzione Film Real Time è necessario installare su ogni computer il lettore multimediale open source VLC nella versione 8.6.i, (vlc-0.8.6i-win32.exe ) scaricabile all'indirizzo:

<http://download.videolan.org/pub/videolan/vlc/0.8.6i/win32/>

**N.B. Le versioni superiori non sono compatibili.**



Icona *Filmato* nelle *Impostazioni del Gruppo* della console

Per le impostazioni del lettore multimediale VLC si veda il paragrafo 3.4.21

## **2.9 Installazione opzione Modulo Linguistico A.A.C.**

Questa opzione viene abilitata automaticamente dalla chiave di protezione software che attiva l'icona *Linguistico* nelle *Impostazioni del Gruppo* della console e non richiede installazioni dedicate sui pc di lavoro.



Icona *Linguistico* nelle *Impostazioni del Gruppo* della console

## **2.10 Disinstallazione**

Per eseguire la disinstallazione e rimuovere i moduli del programma DIDASOFT dal computer è necessario avere il CD-ROM di installazione del programma, per poter avviare i programmi di installazione (setup.exe) del modulo che si vuole disinstallare. Avviato il programma di installazione, compare la finestra dove è necessario selezionare la voce *Rimuovi* e poi fare “clic” sul pulsante *Avanti*.

Nella finestra di conferma eliminazione file: fare “clic” sul pulsante *OK*. Se compaiono delle finestre che informano di file condivisi, fare “clic” sul pulsante *Sì* per procedere.

## Capitolo 3 - Console DIDASOFT

### 3.1 Introduzione

Questo Capitolo descrive nel dettaglio il modulo Console del programma DIDASOFT. Questo modulo permette di identificare le postazioni di lavoro attive, impartire i comandi ed avere una visione in tempo reale delle funzioni impostate. Se la Console condivide lo schermo della postazione Docente (configurazione con un solo computer ed un solo monitor per il Docente) è necessario utilizzare la “Barra per il controllo remoto” oppure i tasti SHIFT+F8 per il reset e SHIFT+F7 per il gessetto.

### 3.2 Avvio della Console DIDASOFT

Per avviare il modulo Console, si possono seguire due procedure:

1. Dal desktop di Windows fare doppio “clic” sul collegamento *Console DIDASOFT*. Se il prodotto è dato in versione Demo, comparirà la finestra di avviso dove viene indicato per quanti giorni è ancora possibile utilizzare il programma. Per continuare fare “clic” sul pulsante *OK* e a questo punto si apre la finestra della Console.
2. al menù *Start* di Windows, aprire la cartella programmi Didanet e fare “clic” sulla voce di menù *Console DIDASOFT* per avviare il programma Console. Nella cartella programmi *Didanet* è anche presente la voce *Manuale DIDASOFT* che permette di visualizzare rapidamente la guida all'uso del programma DIDASOFT.

### 3.3 Finestra della Console

La finestra della Console, riportata in Figura 20, è composta da una barra del titolo (particolare in Figura 21) e da sei schede di gestione delle funzioni DIDASOFT.

#### 3.3.1 Barra del titolo

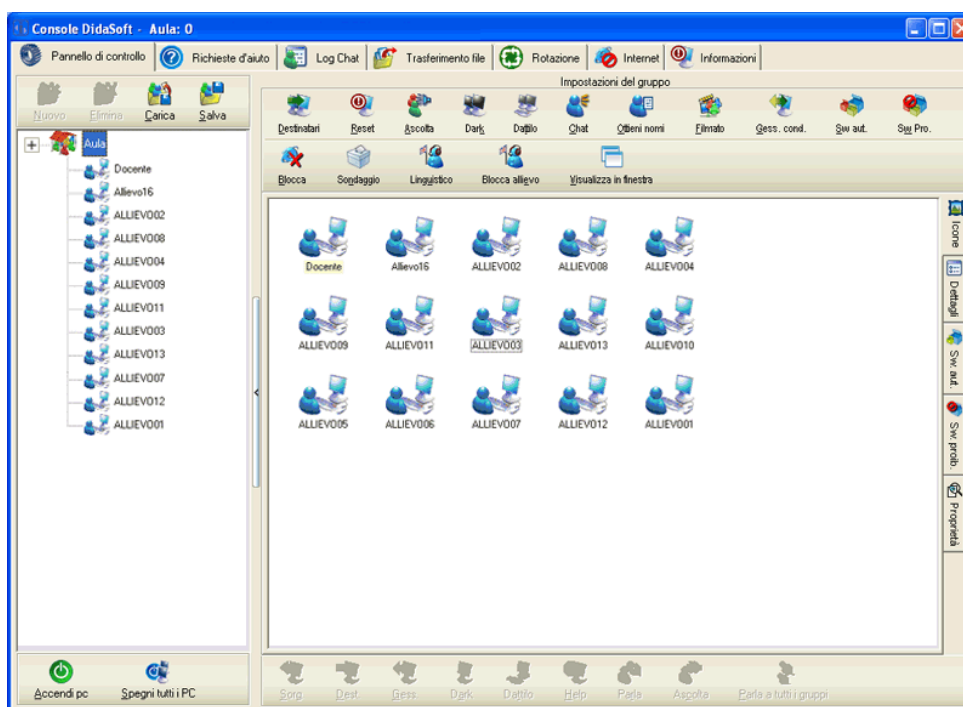


Figura 20: Finestra della Console.

La barra del titolo, riportata in Figura 21, appare colorata (generalmente in blu) quando la finestra è attiva e grigia quando è inattiva, contiene quanto segue (a partire da sinistra):



**Figura 21:** Barra del titolo della finestra Console.

- *Icona DIDASOFT:* facendo “clic” su quest'icona o facendo “clic” con il pulsante destro del mouse su qualunque punto della barra del titolo appare il menù della barra del titolo con le seguenti voci: *Ripristina*, *Sposta*, *Ridimensiona*, *Riduci a icona*, *Ingrandisci* e *Chiudi*, per il controllo della finestra. Se si seleziona *Chiudi*, la finestra della Console viene chiusa terminando il programma;
- Accanto al *nome* del programma: *Console DIDASOFT*, è riportato il nome dell'aula a cui la Console fa riferimento (si ricorda che vi possono essere più aule diverse attive nello stesso momento con altrettante Console di controllo);
- In fondo alla *barra* si trovano i pulsanti *Ingrandisci*, *Ripristina* e *Chiudi*: essi hanno la stessa funzione delle corrispondenti voci del menù della barra del titolo.

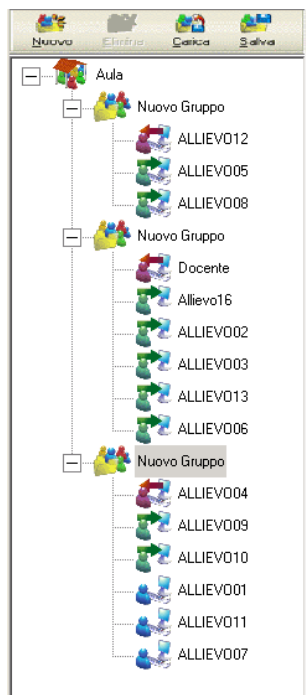
### 3.3.2 Schede di gestione

Le sei schede di gestione, i cui nomi sono: *Pannello di controllo*, *Richiesta d'aiuto*, *Log Chat*, *Trasferimento file*, *Rotazione*, *Divieto Internet* devono essere selezionate in funzione delle impostazioni di lavoro che si vogliono attivare. Per portare in primo piano la scheda desiderata, bisogna fare “clic” sopra la linguetta corrispondente. La settima scheda *Informazioni* contiene le informazioni sulla licenza e permette l'eventuale aggiornamento/incremento.

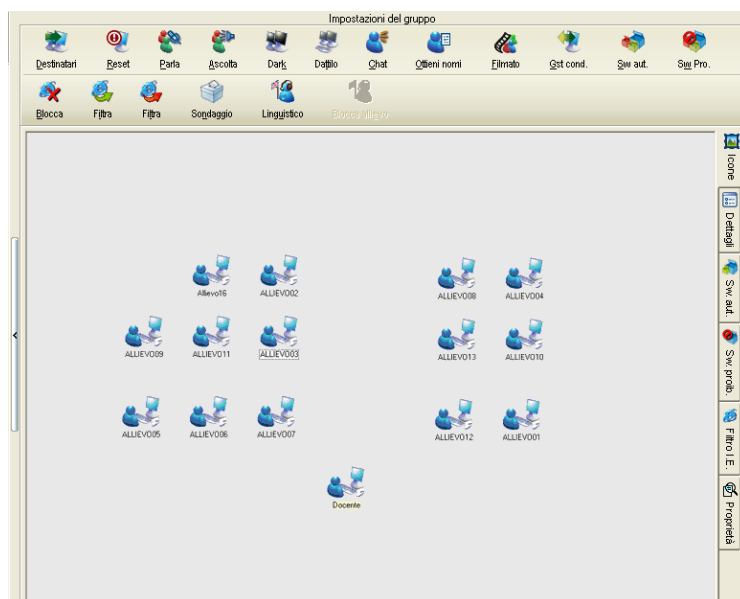
**Scheda Pannello di controllo:** questa è la scheda principale dalla quale è possibile suddividere l'aula in gruppi di lavoro, finestra di sinistra (Figura 22) ed attivare mediante la finestra di destra (Figura 23), su tutte le postazioni del gruppo selezionato, le impostazioni di:

ricezione schermata (*Destinatari*), comunicazione audio (*Ascolta*), oscuramento degli schermi (*Dark*), dattilografia (*Dattilo*), chat di gruppo (*Chat*), appello (*Ottieni nomi*), ricezione filmato da fonte esterna (*Film*), condivisione del gessetto (*Gst cond.*), abilitazione/inibizione all'uso di determinati applicativi (*Sw Aut./Sw Pro.*), ricezione sondaggio/test (*Sondaggio*), linguistico (*Linguistico*, *Blocca allievo*) solo quando è presente l'opzione Modulo Linguistico A.A.C., visualizzazione sulle postazioni destinatarie in finestra o tutto schermo (*Visualizza in finestra*) . Il comando *Reset* invece annulla tutte le impostazioni del gruppo.

In questa scheda sono altresì presenti i comandi di spegnimento pc (*Spegni tutti i PC*), che avvia la procedura di Windows “Chiudi sessione” contemporaneamente su tutte le postazioni Allievo, ed avvio pc (*Accendi pc*) che, qualora i computer siano abilitati alla funzione “Wake On Lan”, permette l'accensione contemporanea di tutti i pc Allievo. I comandi sulle singole postazioni possono essere impartiti dalla finestra di destra (Figura 23) facendo “clic” con il tasto destro del mouse sull'icona del computer desiderato (menù a tendina) oppure utilizzando la barra dei comandi per le singole postazioni riportata in Figura 24.



**Figura 22:** Finestra gestione gruppi

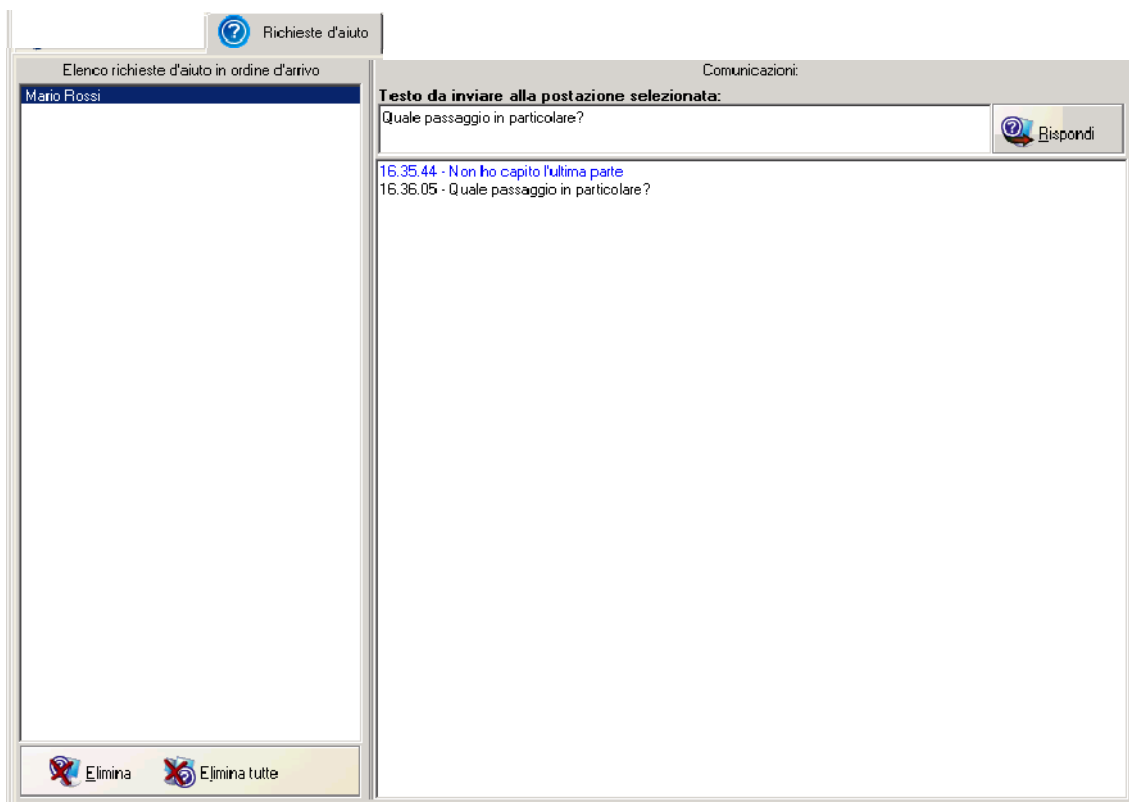


**Figura 23:** Finestra impostazione funzioni di gruppo.



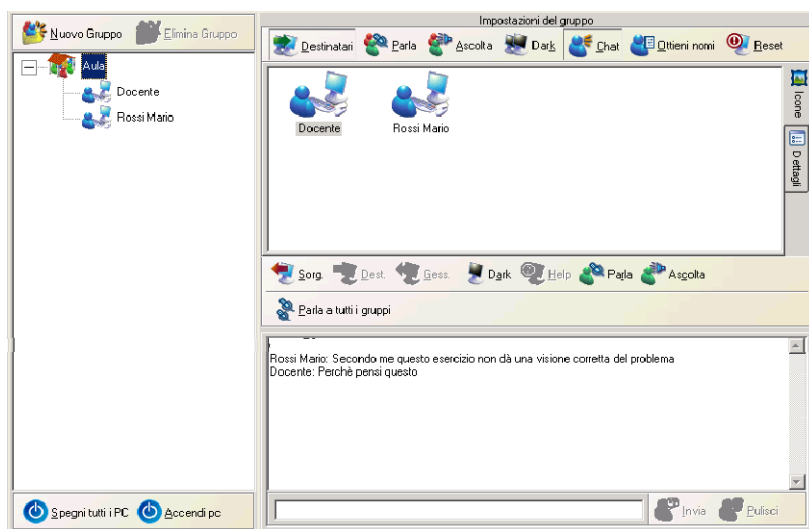
**Figura 24:** Comandi Spegni ed Avvia pc e barra dei comandi per le singole postazioni.

**Scheda Richieste d'aiuto:** questa scheda permette al Docente di gestire le richieste d'aiuto che gli Allievi inoltrano. Essa presenta tre riquadri come riportato in Figura 26. Il primo a sinistra è denominato *Elenco richieste d'aiuto in ordine d'arrivo* riporta l'elenco dei nomi dei PC delle postazioni Allievo che hanno richiesto aiuto al Docente. Viene conservato l'ordine d'arrivo, così i nomi in cima alla lista corrispondono alle richieste pervenute da più tempo e facendo "clic" sopra il nome, si visualizza nel riquadro *Comunicazioni* il messaggio che è stato inviato dall'Allievo. In testa al messaggio compare l'ora d'invio. Il testo che compare in blu corrisponde al testo che è stato ricevuto, mentre il testo in nero corrisponde a quello inviato. Se si fa "clic" su un altro nome, viene visualizzato il corrispondente messaggio. Se il Docente vuole rispondere al messaggio, una volta selezionato il nome nel riquadro *Elenco richieste d'aiuto in ordine d'arrivo*, può digitare il testo di risposta nel riquadro *Testo da inviare alla postazione selezionata* e poi fare "clic" con il mouse sul pulsante *Rispondi* o se si preferisce può premere il tasto INVIO della tastiera. Una volta che il Docente ha finito di rispondere alla richiesta d'aiuto, può eliminare tutto il testo del dialogo nella postazione Console e nella postazione Allievo, facendo "clic" sul pulsante *Elimina tutte* posto sotto il riquadro *Elenco richieste d'aiuto in ordine d'arrivo*. Il pulsante *Elimina tutte*, invece, permette di eliminare tutte le richieste d'aiuto pervenute.

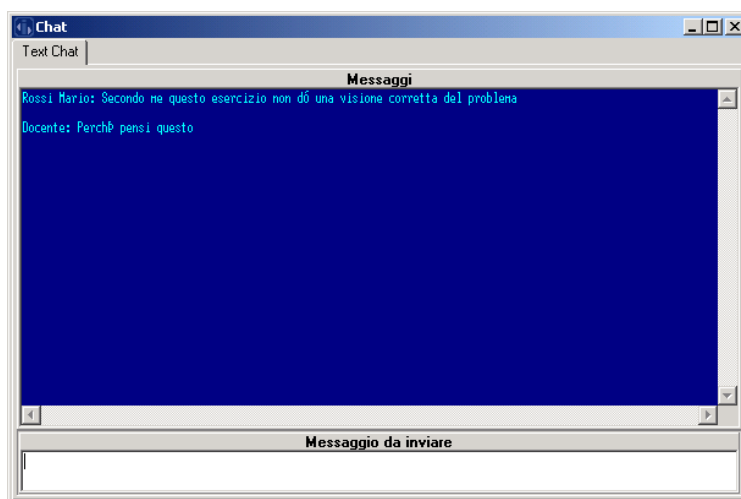


**Figura 25:** Scheda *Richieste d'aiuto*.

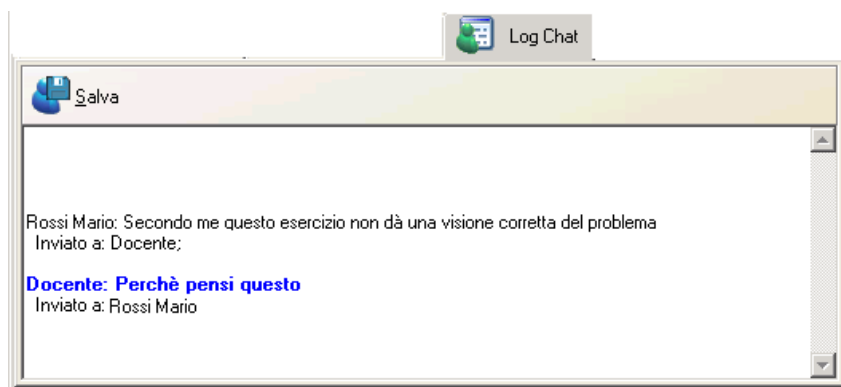
**Scheda Log Chat:** questa scheda permette al Docente di visualizzare i contenuti delle chat nella sessione di lavoro corrente avendo poi la possibilità di memorizzarli in un documento di testo, in modo da poterli rileggere anche in sessioni di lavoro successive. La funzione chat è attivata mediante il relativo comando presente nella barra delle *Impostazioni del gruppo* ed apre, su ogni computer del gruppo, una finestra di testo con due riquadri, uno denominato *Messaggi* e l'altro *Messaggio da inviare*. I messaggi inviati e ricevuti compaiono nella finestra *Messaggi*, in testa ad ogni messaggio viene riportato il nome del personal computer di chi l'ha scritto. Per inviare i messaggi si deve digitare il testo nel riquadro *Messaggio da inviare* e quindi premere il tasto INVIO della tastiera. Sulla Console viene creata un'analoga finestra nella scheda *Pannello di Controllo* in modo da poter intervenire nella chat anche da questa schermata. Nella Figura 26 e 27 sono riportate rispettivamente la finestra della Console e quella presente sulle singole postazioni, mentre in Figura 28 è riportata la schermata della Scheda *Log Chat*.



**Figura 26:** Finestra di chat nella Scheda *Pannello di controllo*.



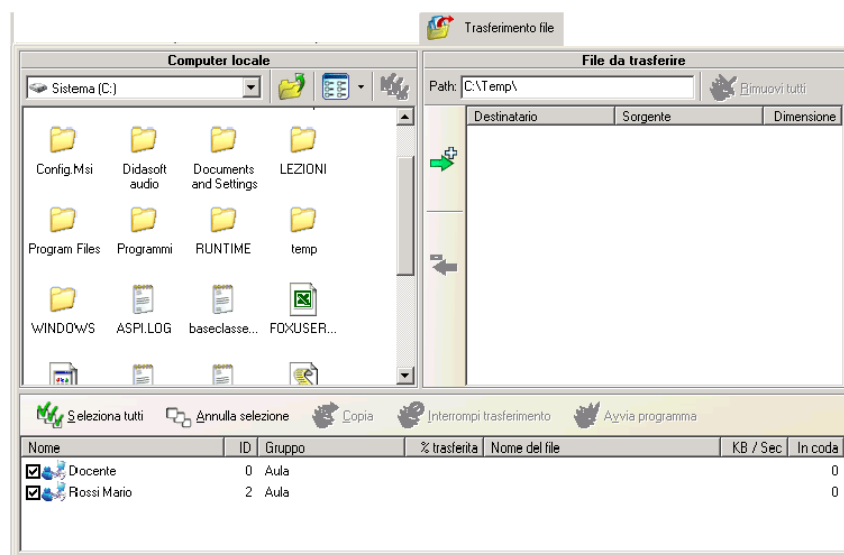
**Figura 27:** Finestra di chat sulle singole postazioni



**Figura 28:** Scheda *Log Chat* del pannello di controllo.

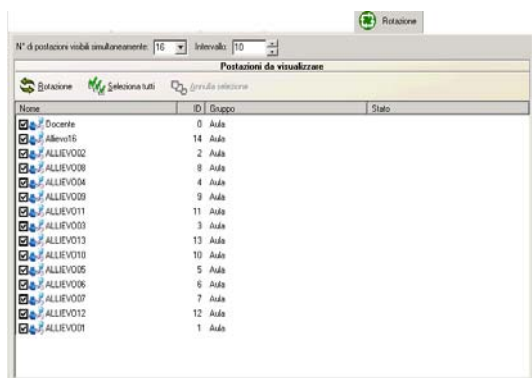


**Scheda Trasferimento File:** questa scheda (riportata in Figura 29) permette di gestire il trasferimento di file dalla postazione Docente alle postazioni Allievo, è costituita da tre finestre: la prima, a sinistra, denominata *Computer locale* contiene un "file manager" per la selezione dei file, la seconda, a destra, denominata *File da trasferire* riassume le selezioni fatte e permette la scelta della cartella di destinazione mentre la terza, in basso, serve per selezionare le postazioni destinatarie. Si ha inoltre una barra di comandi per la selezione/de selezione rapida di tutte le postazioni, l'avvio della copia dei file e se necessario dei programmi che li gestiscono.

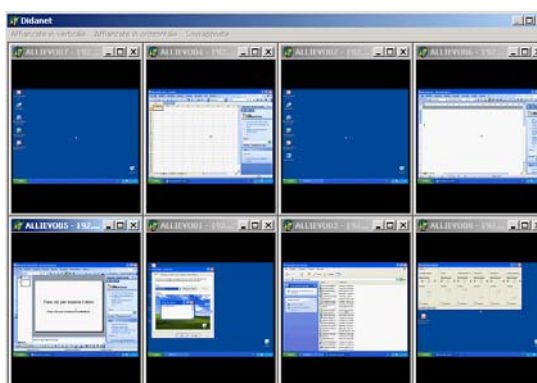


**Figura 29:** Scheda Trasferimento file.

**Scheda Rotazione:** questa scheda (riportata in Figura 30) consente di attivare la funzione di rotazione automatica, che permette la visualizzazione in sequenza di tutte le schermate delle postazioni Allievo selezionate. La funzione rotazione può essere personalizzata sia per quanto riguarda il numero di postazioni da visualizzare contemporaneamente (da 1 a 64) che per l'intervallo di tempo tra una rotazione e la successiva (default 10 secondi). In qualsiasi momento, è possibile interrompere la rotazione premendo contemporaneamente i tasti SHIFT+F8 oppure il pulsante *Rotazione*. Se si imposta il numero di postazioni da visualizzare con un valore maggiore o uguale al numero totale delle postazioni, si ottiene la funzione di **visualizzazione contemporanea ed in tempo reale di tutta l'aula**.



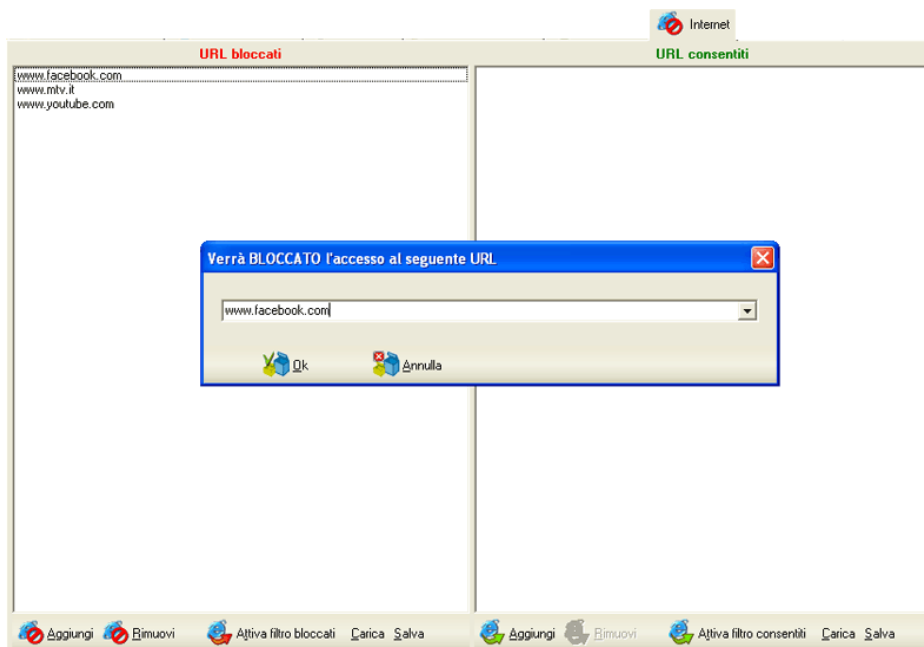
**Figura 30:** Scheda Rotazione.



**Figura 31:** Finestra visualizzazione postazioni.



**Scheda Internet:** questa scheda (Figura 31.a) consente la gestione dell'accesso ad internet da parte delle postazioni allievo. In questa scheda è possibile impostare l'elenco sia dei siti "proibiti" da bloccare che di quelli "autorizzati" da consentire, gli elenchi possono essere salvati e successivamente richiamati.



**Figura 31.a :** Scheda per la gestione Internet.

**Scheda Informazioni:** questa scheda (riportata in Figura 31.b) contiene le informazioni sulla licenza software e permette gli eventuali aggiornamenti (aggiunta di postazioni, della funzione Film Real Time o del Modulo Linguistico).



**Figura 31.a :** Scheda Informazioni.

### **3.4 Uso della Console DIDASOFT**

#### **3.4.1 Rappresentazione della disposizione dell'aula**

La disposizione delle icone rappresentanti le postazioni (Figura 23) può essere resa esattamente corrispondente alla configurazione dell'aula, a tale scopo è necessario fare "clic" con il tasto destro del mouse all'interno della finestra, quindi selezionare l'opzione *Consenti spostamento icone* e trascinare le icone delle postazioni nella posizione desiderata, selezionando poi l'opzione *Salva la disposizione dell'aula* viene memorizzata la configurazione anche per le future sessioni di lavoro. Si consiglia, dopo aver configurato l'aula, di de-selezionare l'opzione *Consenti spostamento icone* in modo da mantenere inalterata la configurazione effettuata.

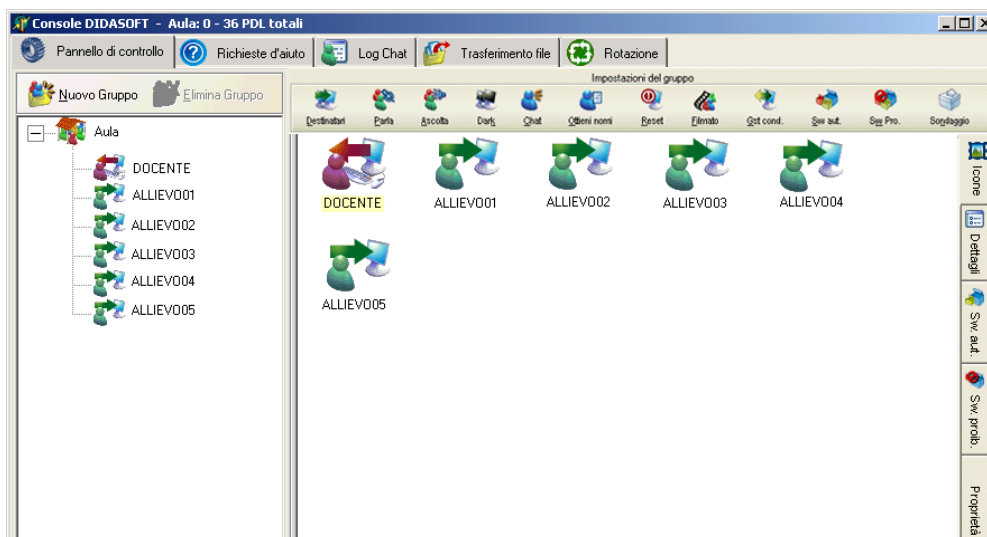
#### **3.4.2 Lavagna distribuita**

Permette di inviare l'immagine presente sullo schermo del computer Docente a tutte le postazioni Allievo a tutto schermo o in finestra (selezionando la voce *Visualizza in finestra*). In questo modo tutti gli Allievi possono seguire la lezione del Docente. Per evitare che gli Allievi si possano distrarre, vengono contemporaneamente bloccate le tastiere e i mouse dei loro personal computer.

Per attivare questa funzione, seguire i successivi passi:

1. Selezionare dalla finestra della Console la scheda *Pannello di controllo*;
2. Definire nella finestra *Impostazioni del Gruppo* la postazione Docente (identificato con il nome dell'icona evidenziato in giallo) come Sorgente facendo "clic" con il tasto destro del mouse sull'icona e selezionando la voce *Sorgente* nel menù a tendina, in alternativa può essere utilizzato il pulsante *Sorg.* presente nella barra dei comandi per le singole postazioni evidenziata in Figura 24. La condizione di postazione sorgente è evidenziata da una freccia rossa da destra a sinistra, come riportato in Figura 32;
3. Selezionare il pulsante *Destinatari* nella finestra *Impostazione del gruppo*, esso attiva l'impostazione di destinatario su tutte le postazioni facenti parte del gruppo e, se non si è suddivisa l'aula in più gruppi, questo corrisponde a trasmettere l'immagine presente sullo schermo del Docente a tutte le postazioni Allievo (lavagna distribuita). Come riportato in Figura 32, la condizione di postazione destinataria è evidenziata da una freccia verde da sinistra a destra.

Una volta finita la lezione, si può ritornare nelle condizioni iniziali facendo "clic" sul pulsante *Reset* presente nella finestra *Impostazione del gruppo*. È da notare che l'impostazione *Destinatari* rimane attiva, quindi, per attivare nuovamente la funzione di Lavagna distribuita è sufficiente selezionare nuovamente la postazione Docente come sorgente, automaticamente tutte le postazioni del gruppo ritorneranno nella condizione di destinatarie, per disattivare definitivamente tale impostazione è necessario de-selezionare il pulsante *Destinatari* nella finestra *Impostazione del gruppo*.



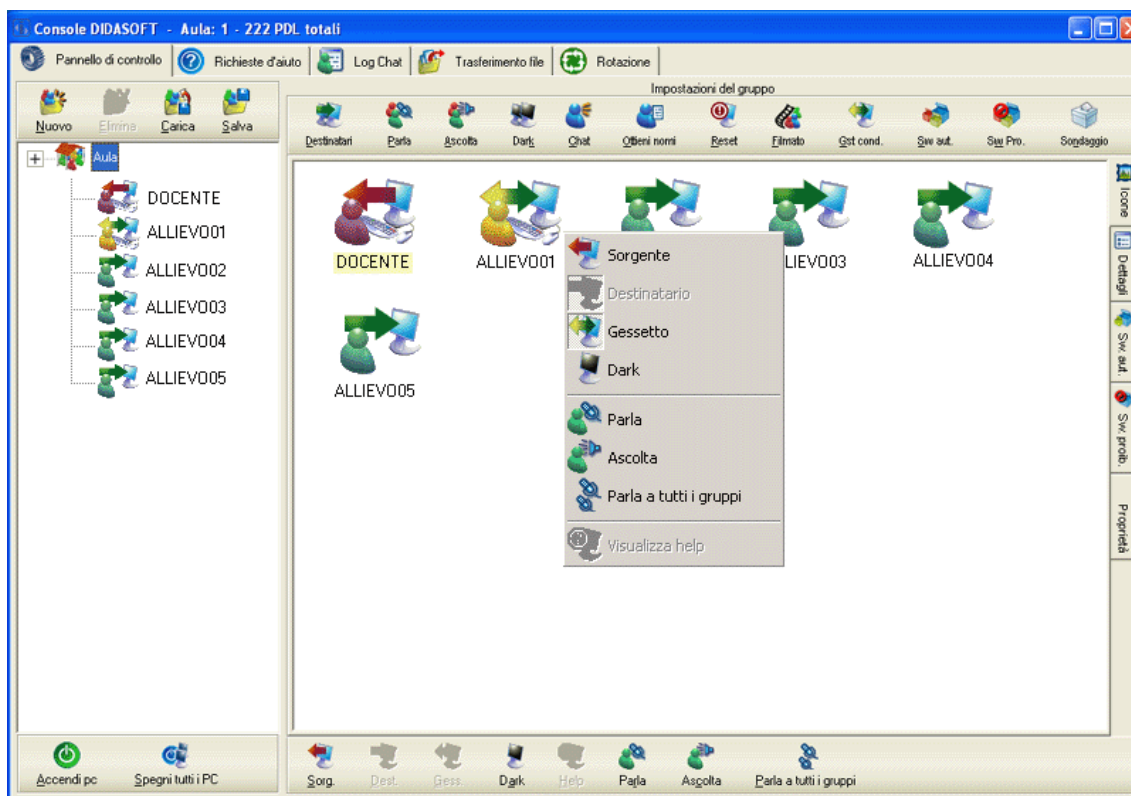
**Figura 32:** Impostazione di Lavagna distribuita, Docente che spiega a tutta la classe

### 3.4.3 Scambio tastiera e mouse (passaggio del gessetto)

In tutte le fasi d'insegnamento esiste la possibilità di trasferire il controllo dell'applicativo in esecuzione nella postazione Sorgente ad uno qualsiasi dei Destinatari, permettendogli di proseguire l'attività dal momento in cui gli è stato "passato il gessetto". Tale prestazione sostituisce la cosiddetta "chiamata alla lavagna" di uno qualsiasi degli Allievi (quando il Docente è sorgente il "passaggio del gessetto" può avvenire solo in modo condiviso). La condizione necessaria per attivare il "passaggio del gessetto" ad una postazione, è che questa sia destinataria.

Per attivare/disattivare questa funzione, seguire i successivi passi:

1. Facendo riferimento alla Figura 33, dove è impostata come sorgente la postazione Docente, per attivare il "passaggio del gessetto" e quindi attivare la tastiera e il mouse di una postazione Destinataria, è sufficiente fare "clic" con il tasto destro del mouse sulla postazione e selezionare la voce *Gessetto* nel menù a tendina, in alternativa può essere utilizzato il pulsante *Gess.* presente nella barra dei comandi per le singole postazioni evidenziata in Figura 24. Da questo punto in avanti, tutte le operazioni svolte dalla postazione Destinataria, sono effettivamente eseguite sul computer della postazione Sorgente e seguite da tutti gli altri Allievi selezionati come Destinatari. Per passare il controllo ad un'altra postazione Destinataria è sufficiente ripetere l'operazione precedente selezionando l'icona della postazione desiderata, tale operazione toglie automaticamente il gessetto alla postazione precedentemente attivata (il "passaggio del gessetto" può essere effettuato ad una postazione sola alla volta). Come riportato in Figura 33, la condizione di "Gessetto attivato" è evidenziata da una doppia freccia. Il pulsante *Gst Cond.* permette la condivisione del gessetto tra la postazione sorgente e quella destinataria, se non è selezionato, la postazione sorgente perde il controllo a favore della postazione destinataria che ha ricevuto il gessetto (tranne nel caso in cui il sorgente è la postazione docente).
2. Disattivare il passaggio del gessetto premendo i tasti SHIFT+F7 (attivo solo per il docente) oppure ripetendo le operazioni del punto 1.



**Figura 33:** Passaggio del gessetto mediante il menù a tendina attivato con il tasto destro del mouse.

### **3.4.4 Gestione gruppi**

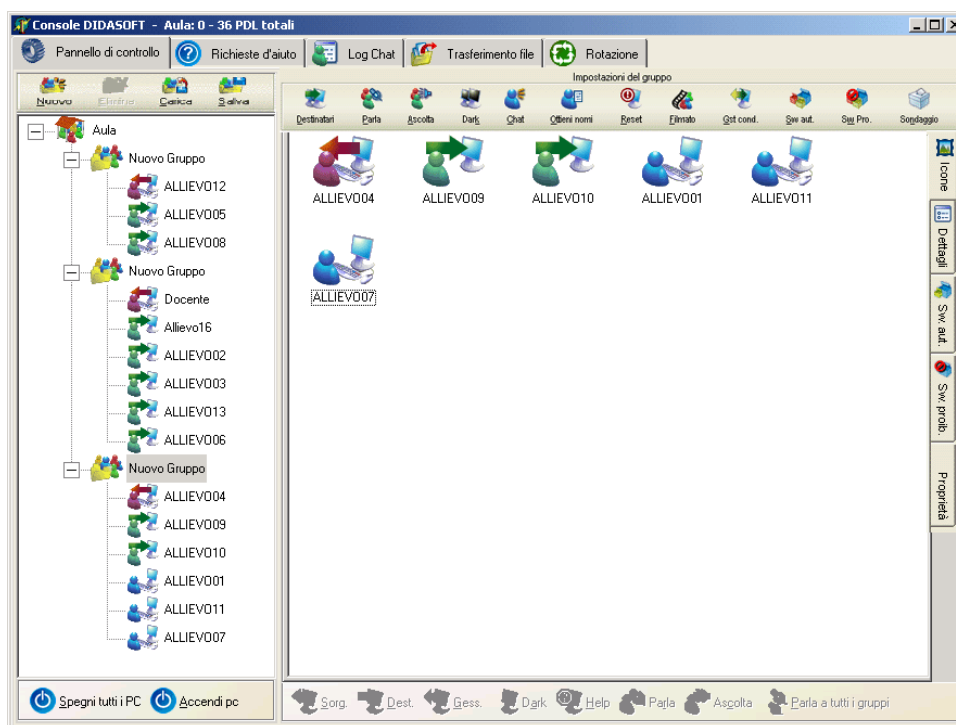
Permette di raggruppare gli studenti di un'aula in gruppi di lavoro indipendenti fra loro. Il Docente ha la possibilità, in qualsiasi momento, di intervenire e/o di controllare l'attività di uno qualsiasi dei gruppi creati entrando a far parte del gruppo stesso. Per attivare questa funzione, seguire i successivi passi:

1. Selezionare dalla finestra di gestione gruppi della scheda *Pannello di controllo* (riportata in Figura 22) il pulsante *Nuovo Gruppo*, in questo modo nella finestra sottostante viene creata un'icona denominata "*Nuovo Gruppo*" che può essere rinominata semplicemente con un doppio "*clic*";

Selezionare e trascinare sull'icona del gruppo creato una ad una le postazioni che si vogliono inserire nel gruppo stesso;

2. Per creare ulteriori gruppi ripetere i passi 1) e 2), mentre per eliminare un gruppo basta selezionarlo e quindi cliccare sul pulsante *Elimina Gruppo*.

Tutte le impostazioni di lavoro descritte in questo capitolo possono essere attivate in modo indipendente sui singoli gruppi, quindi è possibile ad esempio, suddividere l'aula in due gruppi dove, in uno è il Docente che spiega la lezione (Docente Sorgente ed allievi Destinatari), e nell'altro è un Allievo ad impartire la lezione (vedere paragrafo 3.4.5). Per spostare una postazione da un gruppo ad un altro è sufficiente, dalla finestra di gestione gruppi, trascinarne l'icona nel gruppo desiderato.



**Figura 34:** Aula suddivisa in più gruppi di lavoro.

### 3.4.5 Insegnamento individuale o di gruppo

All'interno dell'*Aula* o di un gruppo di lavoro, permette ad una parte degli allievi o anche ad uno solo di essi di seguire la lezione del Docente, mentre la parte rimanente della classe può lavorare in modo autonomo. Per evitare che gli allievi che seguono la lezione si possano distrarre, vengono contemporaneamente bloccate le tastiere e i mouse dei loro personal computer.

Per attivare questa funzione, seguire i successivi passi:

1. Selezionare dalla finestra della Console la scheda *Pannello di controllo*;
2. Definire nella finestra *Impostazioni del Gruppo* la postazione Docente (identificato con il nome dell'icona evidenziato in giallo) come Sorgente facendo "clic" con il tasto destro del mouse sull'icona e selezionando la voce *Sorgente* nel menù a tendina, in alternativa può essere utilizzato il pulsante *Sorg.* presente nella barra dei comandi per le singole postazioni evidenziata in Figura 24;
3. Selezionare nella finestra *Impostazione del gruppo* la postazione desiderata oppure più postazioni (funzione trascinamento o CTRL+"clic" o SHIFT+"clic") che verrà/anno evidenziata/e in blu, attivare l'impostazione Destinataria utilizzando il tasto destro del mouse oppure il pulsante *Dest.* della barra dei comandi per le singole postazioni. NON deve essere utilizzato il pulsante *Destinatari* della finestra Impostazioni del gruppo perché questo renderebbe destinatarie tutte le postazioni contemporaneamente (paragrafo 3.4.1 Lavagna distribuita).

A questo punto, tutte le postazioni Allievo selezionate, vedono l'immagine presente sullo schermo del computer del Docente, mentre quelle non selezionate possono lavorare in modo autonomo. Una volta finita la lezione, si può ritornare nelle condizioni iniziali facendo "clic" sul pulsante *Reset* della finestra *Impostazione del gruppo*.

### 3.4.6 Visualizzazione e controllo dell'attività svolta dagli allievi

Il Docente ha la possibilità di visualizzare sul proprio monitor l'attività svolta da un Allievo (a tutto schermo o in finestra) semplicemente definendo nella finestra *Impostazione del gruppo* l'Allievo desiderato come Sorgente e se stesso come destinatario.

Se la Console condivide lo schermo della postazione Docente posizionando il puntatore del mouse sulla parte alta dello schermo si attiva automaticamente la barra per il controllo remoto di Figura 35 che permette di:

1. Aggiornare la schermata visualizzata (*Refresh*).
2. Eseguire il comando *CTRL+ALT+CANC* sulla postazione controllata.
3. Attivare il *Tasto Finestra* sulla postazione controllata.
4. Intervenire sulla postazione controllata (*Controlla Gessetto*).
5. Definire il tipo di controllo del gessetto (*Gessetto Condiviso*), condiviso (la postazione visualizzata può continuare a lavorare) ed esclusivo (la postazione visualizzata perde il controllo fino a quando il gessetto è attivo sulla postazione Docente).
6. Riprendere il controllo della postazione Docente (*Ritorna in locale*).

Le impostazioni dei punti 4. e 6. possono essere effettuate rispettivamente anche con l'utilizzo dei tasti *SHIFT+F7* e *SHIFT+F8*.



**Figura 35:** Barra per il controllo remoto (a scomparsa).

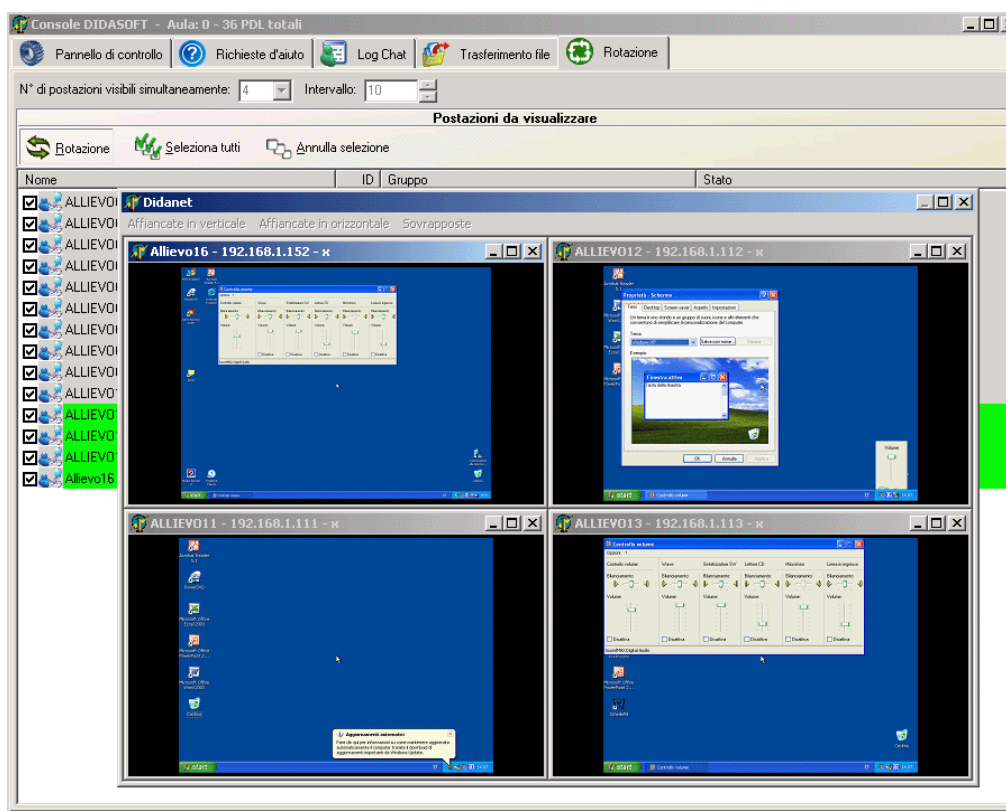
Utilizzando la funzione *Rotazione* è possibile visualizzare in sequenza sullo schermo del Docente tutte le postazioni dell'aula in modo automatico, possono essere visualizzate una o più postazioni alla volta (fino a 64 contemporaneamente) con un intervallo di tempo personalizzato.

Per attivare questa funzione, seguire i successivi passi:

1. Selezionare dalla finestra della Console la scheda *Rotazione*;
2. Impostare il *N° di postazioni visibili simultaneamente\** (selezionando un valore predefinito oppure digitando il numero esatto) e l'*Intervallo* di tempo (in secondi) tra una rotazione e la successiva;
3. Selezionare le postazioni da visualizzare spuntando il quadratino davanti all'icona d'ogni postazione, nel caso si voglia eseguire la rotazione su tutta l'aula è sufficiente fare "clic" sul pulsante *Seleziona tutti* (analogamente si ha il pulsante *Annulla selezione* per deselectare tutto quanto selezionato);
4. Attivare la rotazione facendo "clic" sul pulsante *Rotazione*;
5. Terminare la rotazione utilizzando nuovamente il pulsante *Rotazione* oppure, se la Console condivide lo schermo della postazione Docente, premendo *SHIFT+F8* sulla tastiera.

**\* Se si imposta il numero di postazioni da visualizzare con un valore maggiore o uguale al numero totale delle postazioni, si ottiene la funzione di visualizzazione contemporanea ed in tempo reale di tutta l'aula.**





**Figura 36:** Rotazione automatica con visualizzazione di 4 postazioni alla volta.

### 3.4.7 Allievo che spiega ad un gruppo o alla classe

Il Docente può stabilire che uno o più Allievi possano gestire la lezione dalla propria postazione. Il Docente può suddividere l'Aula in vari gruppi in base ad esempio alla tipologia di lavoro che deve essere svolta. In ogni gruppo deve designare un Allievo come Sorgente, il cui compito è di portare avanti la lezione. Ogni gruppo è indipendente dall'altro. Le postazioni selezionate come destinatarie riceveranno sul proprio monitor la schermata dell'Allievo Sorgente nell'ambito di quel gruppo.

Il Docente ha la possibilità di selezionarsi come Destinatario della lezione di uno qualsiasi dei gruppi per poter controllare il lavoro svolto da quel gruppo. Attivando il "passaggio del gessetto" è possibile far intervenire un altro Allievo o il Docente stesso (per quest'ultimo, se la Console condivide lo schermo della postazione Docente, è necessario seguire le indicazioni del paragrafo precedente). Mediante la funzione *Gst Cond.* è possibile definire che, tra allievi, il gessetto sia passato in modo non condiviso (la postazione sorgente perde il controllo sino a quando il gessetto è attivo).

Per attivare l'impostazione di Allievo che spiega a tutta la classe è sufficiente seguire le indicazioni del paragrafo 3.4.2 Lavagna distribuita, selezionando come sorgente la postazione Allievo desiderata, anziché quella Docente. Per creare invece l'ambiente con più gruppi in ognuno dei quali sia un Allievo a gestire la lezione, è sufficiente suddividere precedentemente l'Aula in gruppi, come indicato nel paragrafo 3.4.4 Gestione gruppi.

Il Docente, per poter controllare il lavoro eseguito dai vari gruppi, si deve inserire nel gruppo desiderato (trascinando l'icona della propria postazione) e quindi porsi come destinatario (tasto destro del mouse oppure pulsante *Dest.*).

### 3.4.8 Comunicazione audio

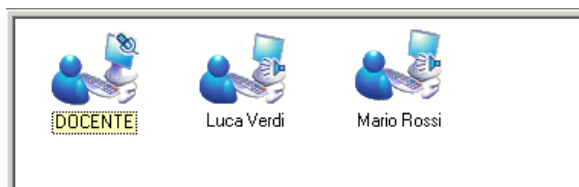
Permette, utilizzando le funzionalità audio dei computer, la comunicazione audio tra le postazioni attraverso l'uso di cuffie con microfono, inoltre il Docente ha la possibilità di trasmettere qualsiasi fonte audio presente sul suo computer (fonti audio esterne, audio di cd multimediali, cd musicali ecc...). Per le impostazioni delle schede audio fare riferimento al paragrafo 2.7 Impostazioni audio.

Come per le impostazioni di lavoro descritte nel paragrafo 3.4.1 Lavagna distribuita, è possibile utilizzare sia le *Impostazioni del gruppo* che quelle singole attivabili dal menù a tendina che si apre facendo "clic" con il tasto destro del mouse sull'icona della postazione desiderata oppure con i pulsanti della barra dei comandi per le singole postazioni evidenziata in Figura 24. Le impostazioni audio possono essere attivate in concomitanza a quelle video (Sorgente e Destinatario) oppure in modo indipendente (trasmissione del solo audio senza il video).

Si possono avere diverse situazioni che riassumiamo nei seguenti esempi:

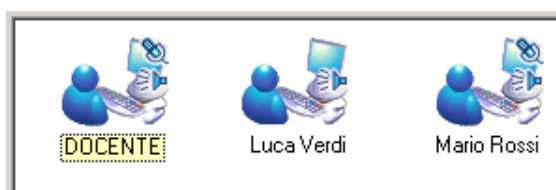
a) Docente parla ad un gruppo o ad un singolo Allievo:

1. Selezionare la postazione Docente e fare "clic" con il tasto destro del mouse selezionando poi l'opzione *Parla*. In alternativa fare "clic" sul pulsante *Parla* della barra dei comandi per le singole postazioni evidenziata in Figura 24;
2. Fare "clic" sul pulsante *Ascolta* nella finestra *Impostazioni del gruppo* in modo da rendere tutte le postazioni del gruppo destinatarie dell'audio Docente. Se si vuole fare ascoltare solo un Allievo, invece di agire sul pulsante *Ascolta* nella finestra *Impostazioni del gruppo* è sufficiente fare "clic" con il tasto destro del mouse selezionando poi l'opzione *Ascolta*, o in alternativa, fare "clic" sul pulsante *Ascolta* della barra dei comandi per le singole postazioni.



b) Docente parla ad un gruppo o ad un Allievo ed il gruppo o il singolo Allievo rispondono:

- 1) Procedere come nell'esempio precedente nei passi 1) e 2)
- 2) Selezionare le postazioni che devono rispondere utilizzando la funzione trascinalamento (o la singola postazione) e fare "clic" con il tasto destro del mouse attivando poi l'opzione *Parla* in alternativa fare "clic" sul pulsante *Parla* della barra dei comandi per le singole postazioni.





c) Docente parla a tutti i gruppi:

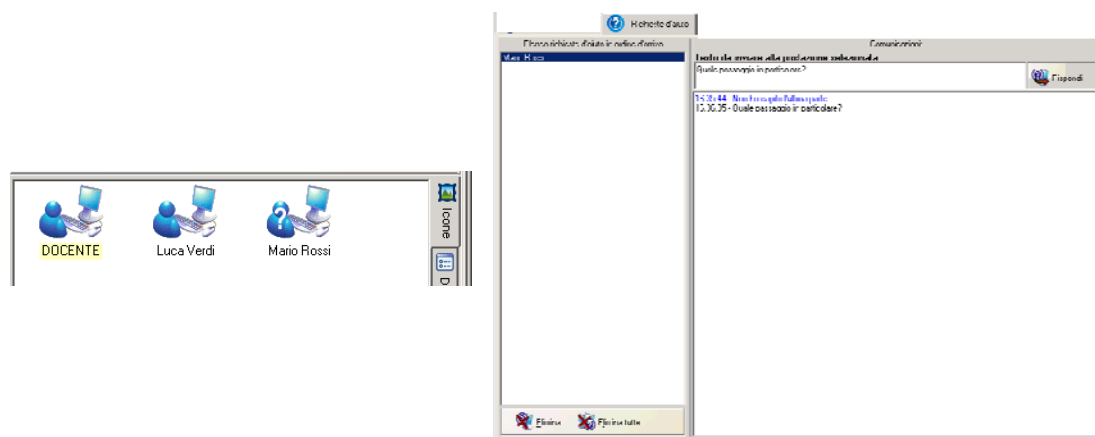
- 1) Selezionare la postazione Docente e fare "clic" con il tasto destro del mouse selezionando poi l'opzione *Parla a tutti i gruppi*. In alternativa fare "clic" sul pulsante *Parla a tutti i gruppi* della barra dei comandi per le singole postazioni.



### 3.4.9 Richiesta di aiuto

Consiste nella possibilità da parte degli Allievi di richiamare l'attenzione/intervento del Docente, il quale può decidere a sua discrezione, se rispondere o ignorare la chiamata. L'attivazione e le funzionalità della richiesta di aiuto variano a seconda dello stato della postazione. In particolare, quando la postazione Allievo è selezionata come Destinatario, per richiedere aiuto, l'Allievo deve premere il tasto funzione SHIFT+F10, in quanto nella condizione di Destinatario, tutti gli altri tasti sono disabilitati (tastiera e mouse bloccati), mentre quando si trova in locale (lavoro individuale), per richiedere aiuto deve fare "clic" con il tasto destro del mouse sull'icona DIDASOFT presente in basso a destra sulla barra delle applicazioni e selezionare la voce *Richiesta d'aiuto* del menù a tendina.

L'attivazione di una richiesta d'aiuto da una qualsiasi postazione Allievo, fa sì che sulla Console nella scheda principale *Pannello di controllo* l'icona di quella postazione sia evidenziata da un punto interrogativo (?) mentre nella scheda *Richieste d'aiuto*, venga evidenziato nella finestra di sinistra denominata *Elenco richieste d'aiuto in ordine d'arrivo* il nome del computer usato dall'Allievo che ha richiesto l'aiuto. Nel caso la richiesta provenga da parte da una o più postazioni selezionate come Destinatarie, cliccando sul nome del computer, nella finestra di destra si ha il messaggio standard: *Richiesta d'aiuto con tastiera disabilitata* preceduto dall'ora in cui la richiesta è stata inoltrata. Se invece, la richiesta proviene da una o più postazioni non destinatarie, il Docente può leggere il messaggio inviato dall'Allievo facendo "clic" sul nome del computer dell'Allievo nella finestra *Elenco richieste d'aiuto in ordine d'arrivo*. Valutata la richiesta, il Docente può eliminarla o rispondere all'Allievo, digitando il testo di risposta nella casella *Testo da inviare alla postazione selezionata*, premendo poi invio sulla tastiera oppure il tasto *Rispondi*.

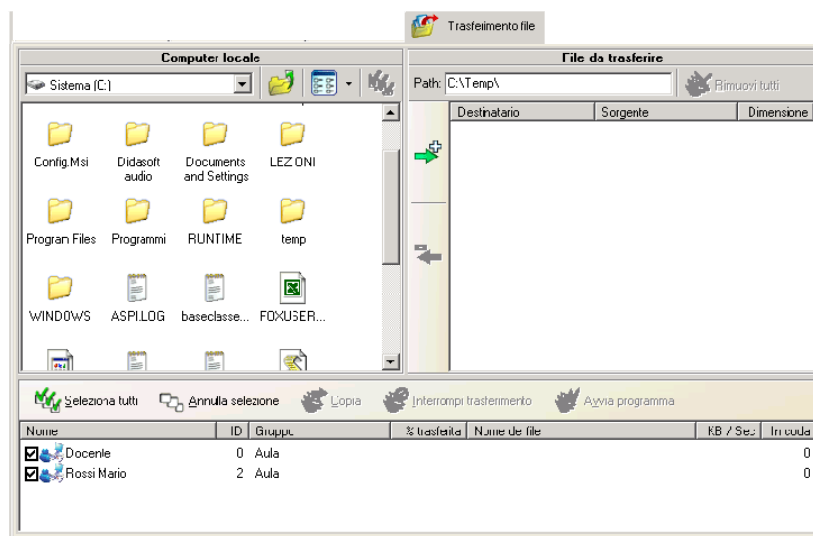


**Figura 37:** Scheda *Pannello di controllo* e *Richieste d'aiuto* con richiesta attivata.

### 3.4.10 Trasferimento File e Avvio Applicazione

Il Docente ha la possibilità di distribuire i file presenti nel suo personal computer oppure in rete alle postazioni Allievo selezionate. Si possono trasferire più file contemporaneamente e si può indicare in quale cartella salvare ogni singolo file. La cartella prescelta risulterà essere la stessa per tutte le postazioni Allievo selezionate. Per attivare questa funzione, seguire i successivi passi:

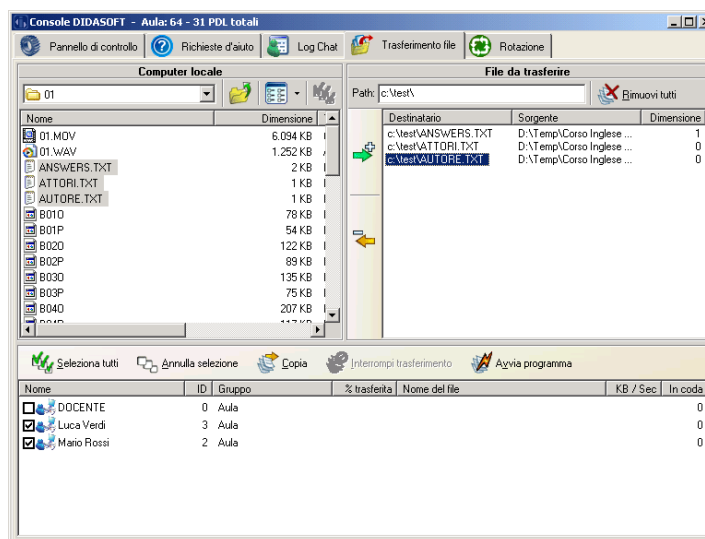
1. Selezionare la scheda *Trasferimento file*. Si apre la finestra riportata in Fig. 38;
2. Indicare, nel campo *Path*, il nome della cartella dove si vogliono copiare il file.



**Figura 38:** Finestra *Trasferimento file*.

Se la cartella non è presente, verrà creata;

3. Selezionare nella finestra *Computer locale* prima la cartella contenente i file da trasferire, quindi selezionare i file e Fare "clic" sul pulsante aggiungi file (=>+). Nella finestra *File da trasferire*, nella colonna *Destinatario*, compare il nome del file scelto preceduto dal percorso della cartella di destinazione. Nella colonna *Sorgente*, invece, è riportato il nome e il percorso del file che deve essere copiato dalla postazione prescelta (default Docente). Se si volesse eliminare qualche file dalla lista di trasferimento è sufficiente selezionarli e poi fare "clic" sul pulsante rimuovi i file selezionati (<=). Se si volessero eliminare tutti i file inseriti è sufficiente fare "clic" sul pulsante *Rimuovi tutti* (vedere Figura 39);
4. A questo punto bisogna definire quali postazioni Allievo devono ricevere i file. Per fare questo si possono selezionare singolarmente le postazioni facendo "clic" sul quadratino corrispondente al numero della postazione desiderata (vedere Figura 39), oppure se i file devono essere trasferiti a tutte le postazioni è possibile utilizzare il comando *Seleziona tutti*;
5. Avviare la copia dei file facendo "clic" sul pulsante *Copia*. È possibile interrompere il trasferimento dei file in qualsiasi momento facendo "clic" sul pulsante *Interrompi il trasferimento*;
6. A questo punto è anche possibile avviare i programmi sulle postazioni Allievo selezionate semplicemente scegliendo nell'elenco dei *File da trasferire* il file o programma desiderato e facendo "clic" sul pulsante *Avvia programma*.

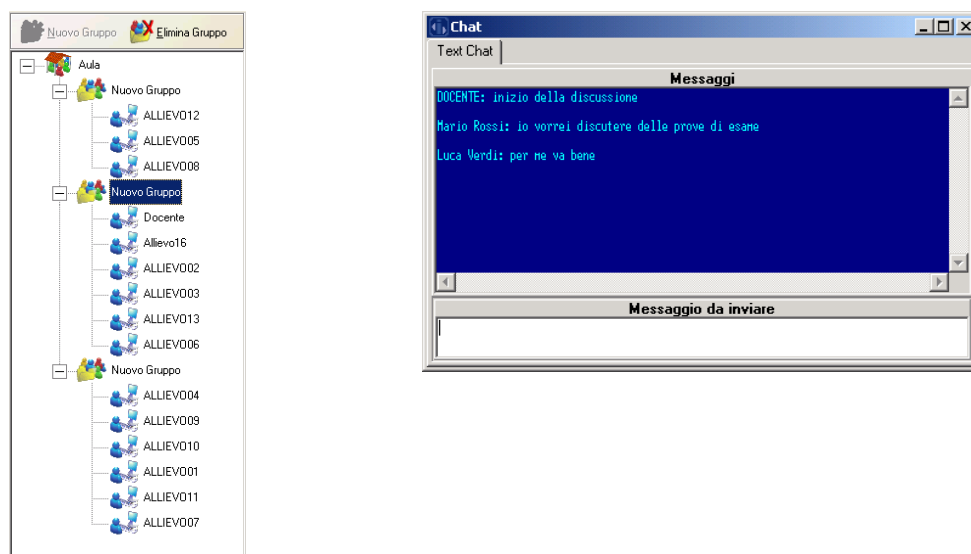


**Figura 39:** Finestra Trasferimento file con file e allievi destinatari selezionati.

### 3.4.11 Gruppo di discussione (Chat)

Questa funzione permette al Docente di attivare e di controllare un gruppo di discussione. Il Docente ha la possibilità di selezionare quali postazioni Allievo della classe far partecipare al gruppo di discussione. Sulle postazioni abilitate si apre la finestra *Chat* che permette di leggere ed inviare i messaggi. I messaggi scritti vengono inviati a tutte le postazioni selezionate e visualizzati nella finestra dei messaggi. All'inizio del messaggio compare il nome del computer della postazione che ha inviato il messaggio. In qualunque momento, il Docente può decidere di selezionare nuove postazioni o di de selezionare quelle esistenti per allargare o restringere il gruppo di discussione. Esaurito l'argomento di discussione, il Docente può ripulire tutte le finestre dei messaggi facendo "clic" sul pulsante *Pulisci*. Questo comando cancella tutti i messaggi presenti nella sezione *Messaggi* delle finestre *Chat* delle postazioni Allievo e nella Finestra dei messaggi della scheda *Pannello di controllo* della Console. Nella scheda *Log Chat*, tutti i messaggi rimangono memorizzati fino a quando la Console non viene chiusa, con l'ulteriore possibilità di salvare la discussione in un file di testo. Per attivare questa funzione, seguire i successivi passi:

1. Selezionare dalla finestra della Console la scheda *Pannello di controllo*, e creare il gruppo di postazioni desiderato come indicato nel paragrafo 3.4.4 Gestione gruppi (se alla discussione devono partecipare tutte le postazioni dell'aula non c'è bisogno di creare alcun gruppo);
2. Attivare le finestre di chat su tutte le postazioni del gruppo facendo "clic" sul pulsante *Chat* della finestra *Impostazioni del gruppo*. Per fare partecipare altre postazioni alla discussione, è sufficiente trascinare l'icona di queste postazioni nel gruppo creato precedentemente.
3. Per inviare i messaggi, scrivere il testo nella casella in basso della finestra *Chat* e poi premere il tasto INVIO della tastiera. Il messaggio inviato comparirà nella finestra *Messaggi*.
4. Alla fine, per pulire la finestra dei messaggi di tutte le postazioni del gruppo di discussione, fare "clic" sul pulsante *Pulisci* della scheda *Pannello di controllo*.
5. Terminare la discussione cliccando nuovamente sul pulsante *Chat* della finestra *Impostazioni del gruppo*.



**Figura 40** Selezione del gruppo di discussione e Finestra Chat sulle postazioni..

### 3.4.12 Funzione Dark

Questa funzione oscura tutti i monitor delle postazioni Allievo selezionate e ne blocca sia le tastiere che i mouse in modo tale che il Docente possa ottenere l'attenzione da parte degli studenti.

Il Docente ha la possibilità di oscurare lo schermo di tutta l'aula, di un gruppo o di una singola postazione. Nei primi due casi si deve fare "clic" sul pulsante *Dark* della finestra *Impostazione del gruppo*, mentre per attivare la funzione su una singola postazione è sufficiente selezionarne l'icona ed utilizzare il comando *Dark* del menù a tendina (attivato con il tasto destro del mouse) oppure il pulsante *Dark* della barra dei comandi per le singole postazioni.

Per disattivare questa funzione è sufficiente ripetere le precedenti operazioni.

### 3.4.13 Funzione Spegni tutti i PC

Con questa funzione, il Docente ha la possibilità di eseguire il comando di Windows "Chiudi sessione" contemporaneamente su tutte le postazioni e quindi di spegnere tutti i personal computer delle postazioni Allievo. Quando si attiva il comando, su tutte le postazioni Allievo compare una finestra di dialogo, che per sicurezza, chiede se si vuole spegnere tutti i PC. Facendo "clic" sul pulsante *Sì*, si conferma la volontà di completare il comando, se però sulle postazioni Allievo vi sono documenti aperti e non salvati, viene proposta su ogni postazione la finestra per il salvataggio delle modifiche apportate.

### 3.4.14 Funzione appello/ottieni nomi

In fase di installazione viene selezionata l'opzione *Identifica automaticamente gli alunni* come descritto nel paragrafo Installazione del modulo Console, all'avvio del software DIDASOFT su ogni postazioni appare una finestra di richiesta d'identificazione nella quale l'Allievo può digitare il suo nome e cognome, se entro 20 secondi non viene digitato alcun carattere, viene automaticamente assegnato il "nome del computer". Il Docente può in qualsiasi momento della lezione effettuare l'appello utilizzando la funzione *Ottieni nomi* anche se non è stata selezionata l'opzione *Identifica automaticamente gli alunni* in fase di installazione.

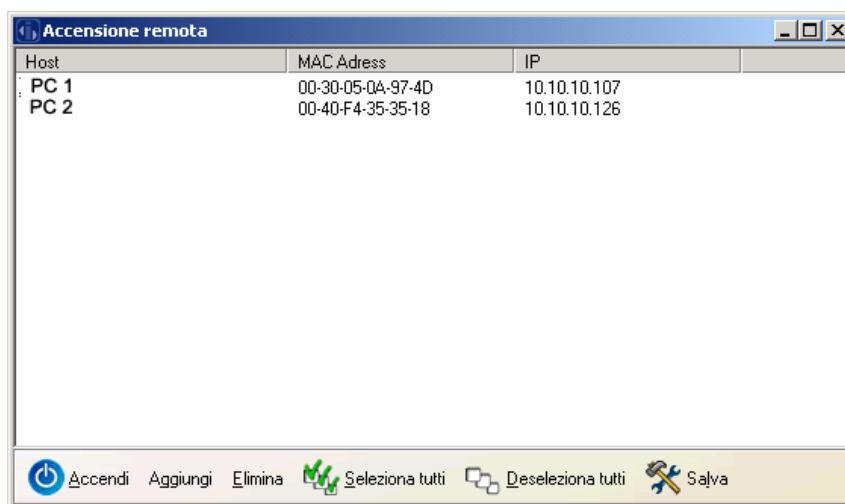
### 3.4.15 Funzione Accendi PC

Permette l'accensione delle postazioni Allievo (è necessario che sui PC sia attivata la funzione Wake On Lan dal setup del Bios).

Per attivare questa funzione è necessario prima memorizzare le postazioni Allievo della classe, perciò la prima volta che si utilizza la funzione *Accendi pc* è necessario procedere con i seguenti passi.

1. Accendere tutti i pc dell'aula. Fare "clic" sul pulsante *Accendi pc* della scheda *Pannello di controllo*;
2. Nella finestra dell'*Accensione remota* (riportata in Figura 41) fare "clic" sul pulsante *Aggiungi* al fine di riconoscere tutti i pc presenti nell'aula (questa operazione può richiedere un po' di tempo), quando nella finestra si ha l'elenco completo dei pc dell'aula, fare "clic" sul pulsante *Salva*.
3. Ripetere le operazioni precedenti qualora siano aggiunti nuovi pc in rete.

Il pulsante *Elimina* serve per cancellare dall'elenco d'avvio i pc selezionati, se si eliminano delle postazioni è necessario ripetere il comando *Salva* ai fini di aggiornare l'elenco d'avvio.



**Figura 41:** Finestra Accensione remota.

Durante le normali attività (dopo che si è provveduto alla memorizzazione dei pc come descritto nei passi 1. e 2.) è possibile attivare la funzione *Accendi pc* nel seguente modo:

1. Fare "clic" sul pulsante *Accendi pc* della scheda *Pannello di controllo*. Nella finestra *Accensione remota* (riportata in Figura 41) comparirà l'elenco di tutti i pc dell'aula;
2. Selezionare le postazioni che si voglio avviare (singolarmente oppure con le sequenze CTRL+"clic" e SHIFT+"clic"), se devono essere tutte, fare "clic" sul pulsante *Seleziona tutti*;
3. Fare "clic" sul pulsante *Accendi*.

### 3.4.16 Funzione Visualizza processi attivi e log Internet

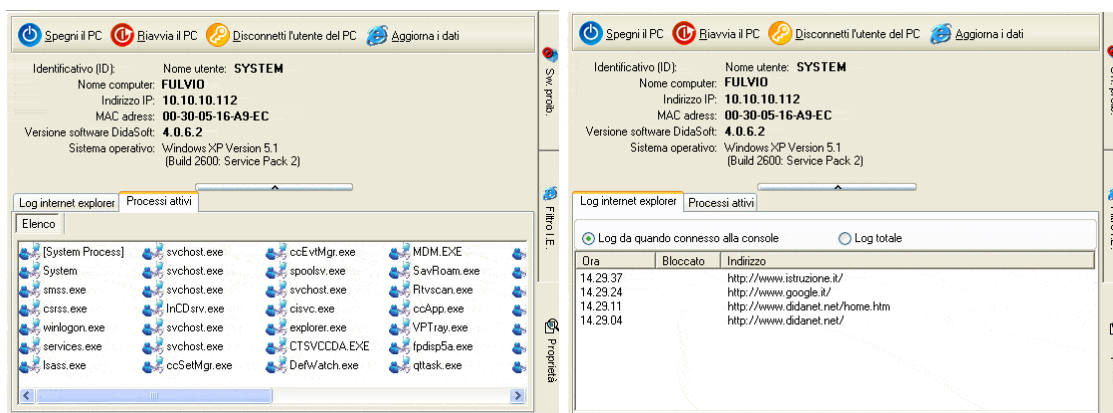
Questa funzione permette al Docente di visualizzare in tempo reale per ogni postazione l'elenco di tutti i processi attivi e lo storico dei siti visitati. In questa finestra di controllo sono altresì disponibili le funzioni di Spegnimento, Riavvio ed Disconnetti di una postazione selezionata.

Per attivare la funzione “Visualizza processi attivi e log Internet” è necessario procedere con i seguenti passi:

1. Attivare la finestra delle proprietà facendo “clic” sulla linguetta *Proprietà* presente sulla parte destra del *Pannello di controllo* (vedere Figura 42).
2. Selezionare nella parte sinistra del *Pannello di controllo* la postazione che si desidera visualizzare.

Nella finestra *Processi attivi* appare l'elenco in tempo reale dei processi attivi sulla postazione selezionata, inoltre nella parte alta della finestra *Proprietà* vengono riassunte le proprietà della postazione, ovvero: il nome del computer, il nome utente, l'identificativo Didasoft (numero assegnato alla postazione in fase di configurazione), l'indirizzo IP, il Mac adress, la versione del software Didasoft (deve essere uguale per tutte le postazioni) e le specifiche del sistema operativo.

Selezionando l'opzione *Log internet explorer* è possibile visualizzare l'elenco dei siti visitati dalla postazione sia da quando si è connessa alla Console (*Log da quando connesso alla console*) che da quando il computer è stato acceso (*Log totale*).



**Figura 42:** Finestra Proprietà.



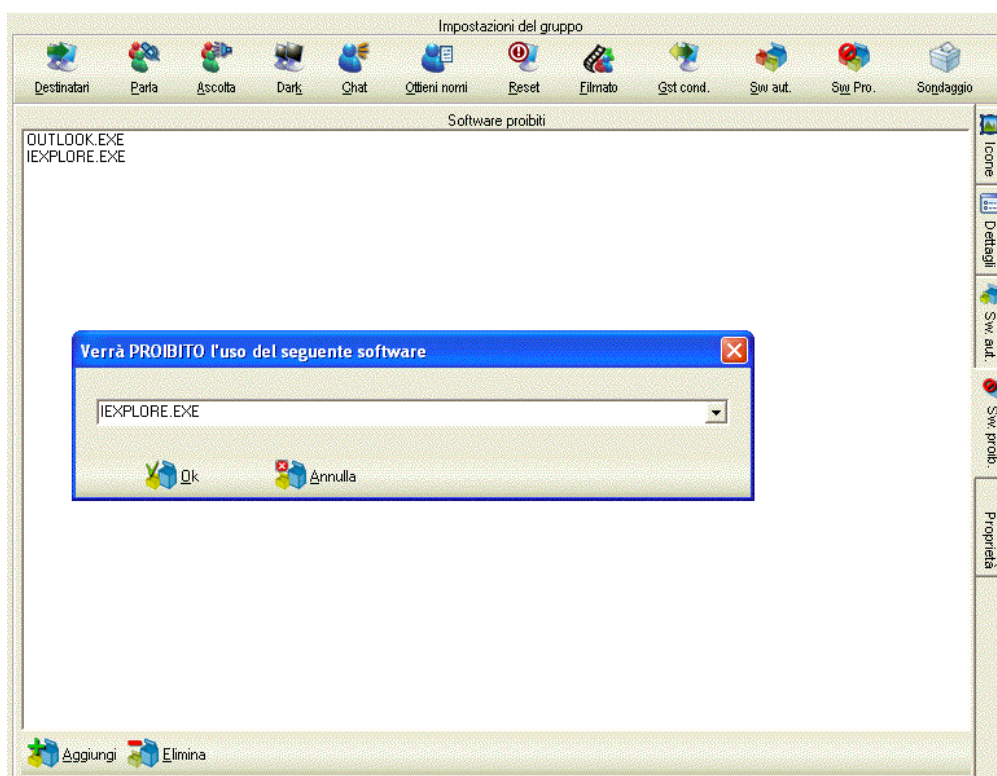
### 3.4.17 Funzione Software autorizzati/proibiti

Questa funzione permette la creazione di un elenco di programmi “autorizzati” ed un elenco di programmi “proibiti” che possono essere abilitati all'uso o bloccati dalla Console sulle postazioni facenti parte di un gruppo.

Per attivare la funzione “Software proibiti” è necessario procedere con i seguenti passi:

1. Attivare la finestra di impostazione dei software proibiti facendo “clic” sulla linguetta *Sw. proib.* presente sulla parte destra del *Pannello di controllo* (vedere Figura 43).
2. Fare “clic” sul pulsante *Aggiungi* che attiva la finestra con titolo *Verrà PROIBITO l'uso del seguente software* ed inserire il nome completo dell'applicativo da bloccare.
3. Fare “clic” sul pulsante *Ok*, se necessario ripetere l'operazione 2. fino a quando nella finestra *Software proibiti* non ci sia l'elenco completo degli applicativi che si intendono bloccare (per eliminare il nome di un software dall'elenco basta selezionarlo e fare “clic” su *Elimina*).
4. Ritornare alla visualizzazione delle postazioni facendo “clic” sulla linguetta *Icone* presente sulla parte destra del *Pannello di controllo*.
5. Fare “clic” sul pulsante *Sw. Pro.* presente nella finestra delle *Impostazioni del gruppo*

A questo punto le postazioni facenti parte del gruppo non possono più utilizzare i software presenti nell'elenco dei “Software proibiti” fino a quando non si deseleziona l'opzione *Sw. Pro.*. Quando la funzione “Software proibiti” è attiva, le icone delle postazioni del gruppo sono evidenziate in rosso (vedere Figura 44).

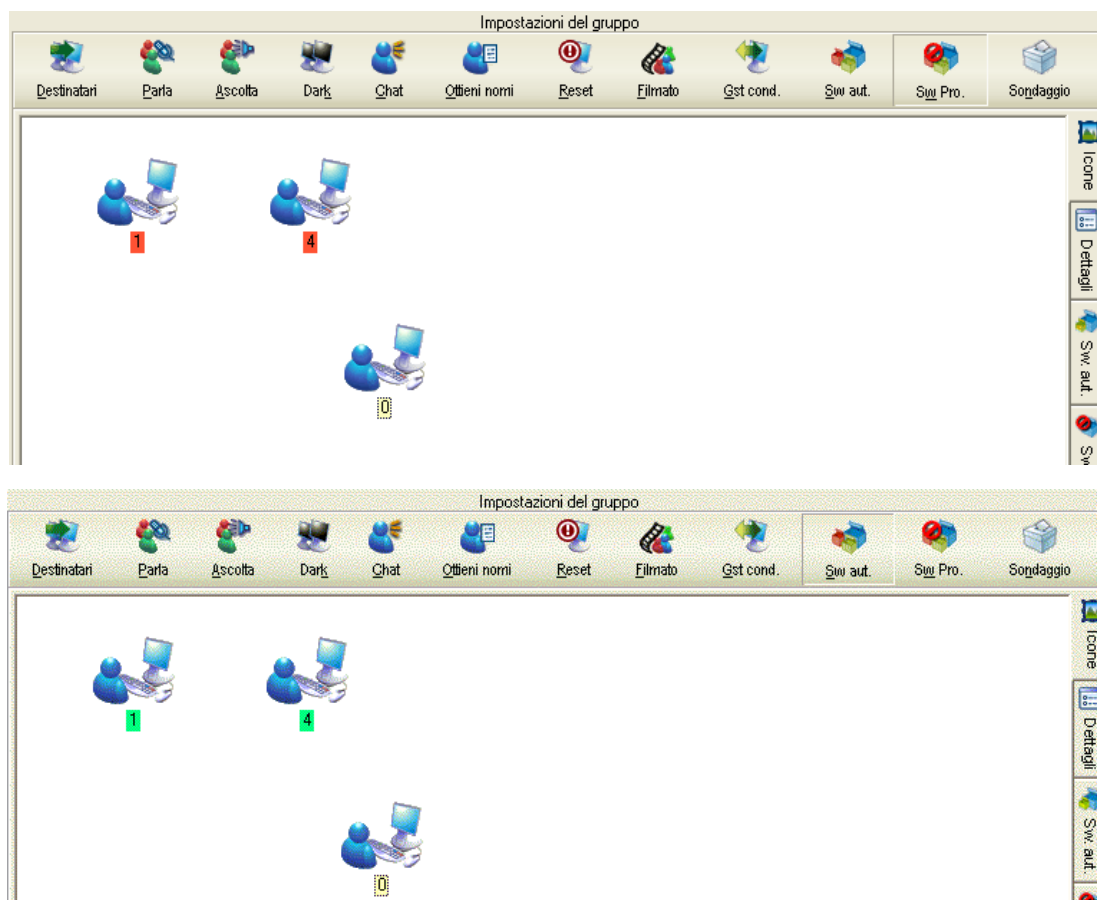


**Figura 43:** Finestra Software proibiti.

Per attivare la funzione "SoftwareAutorizzati" è necessario procedere con i seguenti passi:

1. Attivare la finestra di impostazione dei software autorizzati facendo "clic" sulla linguetta *Sw. aut.* presente sulla parte destra del *Pannello di controllo* (vedere Figura 43).
2. Fare "clic" sul pulsante *Aggiungi* che attiva la finestra con titolo *Verrà AUTORIZZATO l'uso del seguente software* ed inserire il nome completo dell'applicativo da bloccare.
3. Fare "clic" sul pulsante *Ok*, se necessario ripetere l'operazione 2. fino a quando nella finestra *Software autorizzati* non ci sia l'elenco completo degli applicativi che si intendono bloccare (per eliminare il nome di un software dall'elenco basta selezionarlo e fare "clic" su *Elimina*).
4. Ritornare alla visualizzazione delle postazioni facendo "clic" sulla linguetta *Icone* presente sulla parte destra del *Pannello di controllo*.
5. Fare "clic" sul pulsante *Sw. aut.* presente nella finestra delle *Impostazioni del gruppo*

A questo punto le postazioni facenti parte del gruppo possono utilizzare soltanto i software presenti nell'elenco dei "Software autorizzati" fino a quando non si seleziona l'opzione *Sw. aut.*. Quando la funzione "Software autorizzati" è attiva, le icone delle postazioni del gruppo sono evidenziate in verde (vedere Figura 44).



**Figura 44:** Funzione software proibiti attivata e software autorizzati attivata.



### 3.4.18 Funzione Sondaggio/test

Questa funzione permette la creazione e l'invio di sondaggi/test a risposta multipla e vero/falso – sì/no con la gestione dei tempi di risposta. Il risultato dei sondaggi/test può essere salvato e viene automaticamente elaborato in un grafico ed una tabella riassuntiva.

Per attivare la funzione “Sondaggio/test” è necessario procedere con i seguenti passi:

1. Fare “clic” sul pulsante *Sondaggio* presente nella finestra *Impostazioni del Gruppo*.
2. Selezionare il pulsante *Nuovo* nella finestra dei sondaggi che automaticamente appare nella parte bassa della schermata di controllo.
3. Digitare nella finestra *Domanda*: il testo della domanda.
4. Fare “clic” sul pulsante *Aggiungi* oppure su *Vero/Falso* o *Sì /No* per inserire le risposte.

Definire il tempo a disposizione degli allievi per la risposta al sondaggio/test (il valore 0 indica tempo illimitato).

5. Confermare facendo “clic” sul pulsante *OK*.
6. Fare “clic” sul pulsante *Invia* per sottoporre il sondaggio/test agli allievi.

Quando gli allievi hanno eseguito il sondaggio/test sulla parte destra della finestra dei sondaggi viene automaticamente creata una tabella riassuntiva dei risultati, analogamente facendo “clic” sul pulsante *Grafico* è possibile visualizzare un grafico a torta dei risultati.

Sia i sondaggi che i risultati possono essere memorizzati per successivi utilizzi/analisi.

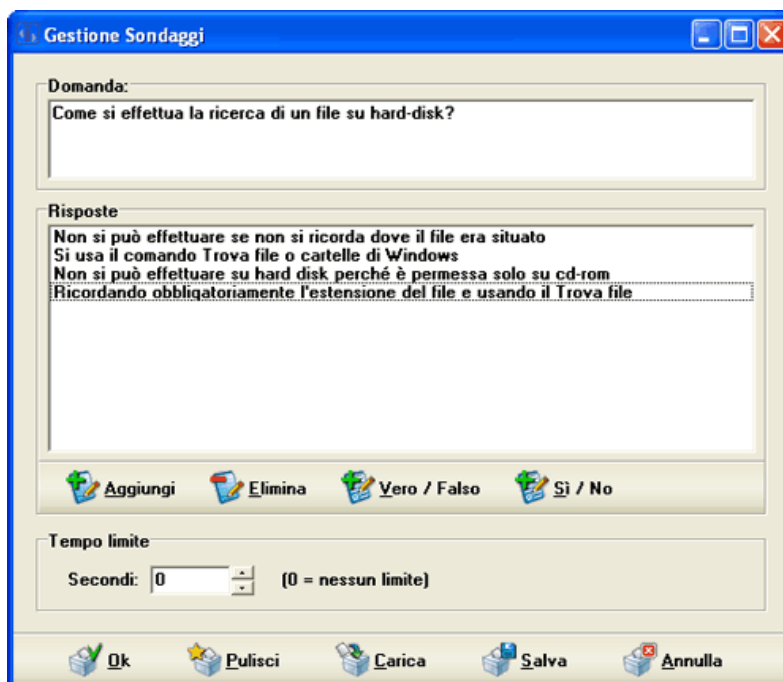
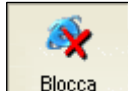


Figura 45: Finestra per la creazione dei sondaggi/test.

### 3.4.19 Funzione Controllo Web

Questa funzione permette il blocco totale della navigazione in Internet e la creazione di un elenco di URL "consentiti" ed un elenco di URL "bloccati" che possono essere visitati oppure resi inaccessibili dalla Console sulle postazioni. Questa funzione consente inoltre di monitorare, per ogni postazione, lo storico dei siti visitati (sia da quanto il pc allievo è stato acceso che da quando si è connesso alla console Didasoft).

Il blocco totale della navigazione in Internet, da parte delle postazioni del gruppo, viene attivato/disattivato semplicemente facendo "clic" sull'icona  presente nella finestra delle *Impostazioni del gruppo*.

Per attivare la funzione URL consentiti su tutte le postazioni è necessario procedere con i seguenti passi:

1. Selezionare la scheda *Internet*.
2. Fare "clic" sul pulsante *Aggiungi* nella finestra di destra *URL consentiti* che attiva la finestra con titolo *Verrà CONSENTITO l'accesso al seguente URL* ed inserire il nome completo del sito da autorizzare.
3. Fare "clic" sul pulsante *Ok*, se necessario ripetere l'operazione 2. fino a quando nella finestra *URL consentiti* non ci sia l'elenco completo dei siti che si intendono autorizzare (per eliminare il nome di un sito dall'elenco basta selezionarlo e fare "clic" su *Elimina*).
4. Fare "clic" sul pulsante *Attiva filtro consentiti*

A questo punto le postazioni allievo potranno visitare esclusivamente i siti presenti nell'elenco *URL consentiti* fino a quando non si sarà deselezionata l'opzione *Attiva filtro consentiti*.

Con i pulsanti *Salva* e *Carica* è possibile salvare la lista dei siti consentiti e successivamente richiamarla.

Per attivare la funzione *URL bloccati* è necessario procedere in modo analogo a quello sopra descritto, agendo però nella finestra *URL bloccati* e quindi facendo "clic" sul pulsante *Attiva filtro bloccati*.

Per monitorare lo storico dei siti visitati da una determinata postazione è necessario seguire la procedura già descritta nel capitolo 3.4.16.

### **3.4.20 Funzione Dattilo**

Questa funzione oscura tutti i monitor delle postazioni Allievo selezionate ma, a differenza della funzione *Dark*, non blocca le tastiere quindi permette agli allievi di continuare a scrivere.

Il Docente ha la possibilità di oscurare lo schermo di tutta l'aula, di un gruppo o di una singola postazione. Nei primi due casi si deve fare "clic" sul pulsante *Dattilo* della finestra *Impostazione del gruppo*, mentre per attivare la funzione su una singola postazione è sufficiente selezionarne l'icona ed utilizzare il comando *Dattilo* del menù a tendina (attivato con il tasto destro del mouse) oppure il pulsante *Dattilo* della barra dei comandi per le singole postazioni.

Per disattivare questa funzione è sufficiente ripetere le precedenti operazioni.

Per impostare una esercitazione di dattilografia è necessario:

1. Avviare sulle postazioni Allievo un qualsiasi programma di videoscrittura (avvio manuale da parte di ogni postazione oppure avvio contemporaneo utilizzando la funzione Trasferimento file => Avvia programma con un file di testo).
2. Fare "clic" sul pulsante Dattilo.
3. Controllare l'attività degli allievi selezionando una alla volta le postazioni da verificare come sorgenti ed impostando la postazione Docente come destinataria. E' possibile utilizzare anche la funzione di Rotazione che permette il controllo contemporaneo di più postazioni.

### 3.4.21 Funzione Film Real Time

Questa funzione permette la trasmissione di Full-Motion Video, anche a tutto schermo, di filmati AVI, di film provenienti dal lettore DVD della postazione docente/console oppure da fonti PAL esterne quali: VHS, DVD, VCD, DV-CAM, DECODER (collegate alla postazione docente mediante un convertitore PAL/VGA ).

Questa funzione richiede l'installazione su ogni computer del lettore multimediale open source **VLC nella versione 0.8.6i**, come specificato nel paragrafo 2.8.

Per attivare questa funzione è necessario procedere con i seguenti passi:

1. Fare "clic" sul pulsante *Filmato* presente nella finestra *Impostazioni del Gruppo*. A questo punto su tutte le postazioni facenti parte del gruppo viene attivata la finestra *Streaming video*. Mentre sulla console appare la finestra del lettore multimediale Didasoft (*Console streaming video: nome gruppo*) relativa al gruppo da cui si è dato il comando (se non si sono creati gruppi la finestra viene denominata *Aula*).
2. Nella finestra del lettore multimediale Didasoft fare "clic" sul pulsante *Apri File* per avviare un file video, sul pulsante *DVD* per avviare un film presente nel lettore DVD del pc console e *AUX* per trasmettere un filmato da una sorgente esterna (deve essere presente un convertitore PAL/VGA).
3. La riproduzione del film si avvia automaticamente ed è possibile intervenire per fermarla con il pulsante *Stop*, metterla in pausa con il pulsante *Pausa* e riavviarla mediante il pulsante *Play*. Contestualmente al video viene trasmesso a tutte le postazioni del gruppo anche l'audio del film, **quindi non è necessario attivare l'impostazione *Parla / Ascolta***.



**Figura 46:** Lettore multimediale Didasoft.

Quando il film è in riproduzione è possibile passare dalla modalità finestra a quella tutto schermo semplicemente facendo doppio "clic" in qualsiasi punto della finestra video (sia sulla postazione console che su quella allievo).

Sulla console, in modalità video in finestra può capitare che cliccando fuori dalla finestra del lettore multimediale Didasoft, quest'ultimo non sia più visibile, per richiamarlo in primo piano è necessario fare "clic" sull'icona *Aula* presente nella finestra per la creazione dei gruppi (nel caso in cui si sia avviata la funzione *Filmato* in un gruppo, è necessario fare "clic" sull'icona del gruppo anziché sull'icona *Aula*).



Icona *Aula*



Icona *Gruppo N*



Play



Pausa



Stop



Apri File



Apri DVD



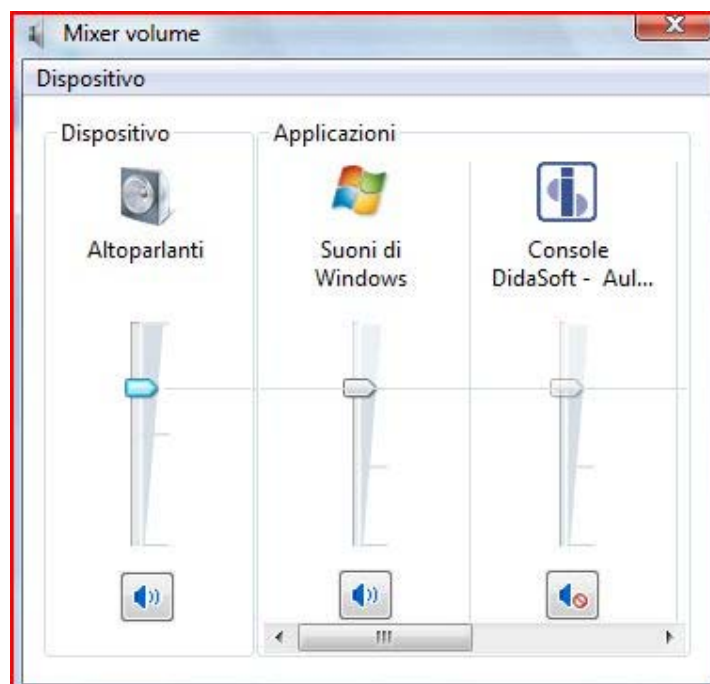
Apri AUX

Per chiudere il lettore multimediale e terminare la trasmissione video è necessario fare nuovamente "clic" sul pulsante *Filmato*.

Se il docente vuole comunicare con gli allievi (utilizzando il microfono) durante la trasmissione del filmato, le impostazioni da attivare sulla console cambiano a seconda del sistema operativo installato:

- Con Windows 7 e Vista è necessario attivare l'impostazione Parla / Ascolta, (ricordarsi di abilitare il microfono nelle opzioni di registrazione del mixer di Windows)

Nel caso si utilizzi una fonte esterna (lettore VHS/DVD, ricevitore digitale ecc.) mediante il convertitore PAL/VGA, per evitare che sulla postazione docente si senta l'eco è necessario avviare il mixer audio di windows e disabilitare la fonte audio "Console DidaSoft" come indicato in figura.



- Con Windows Xp le impostazioni da attivare sulla console cambiano a seconda della fonte video che si sta trasmettendo.

1. filmato da file video (\*.avi, \*.mpg, ecc.) oppure da DVD video (attraverso il lettore DVD interno):

attivare l'impostazione *Parla / Ascolta* (ricordarsi di abilitare il microfono nelle opzioni di registrazione del mixer di Windows)

2. filmato da fonte esterna (lettore VHS/DVD, ricevitore digitale ecc.):

in questo caso non è necessario attivare l'impostazione *Parla / Ascolta* perché tutte le fonti audio della postazione docente vengono trasmesse automaticamente dal lettore multimediale Didasoft, quindi anche il microfono.

Affinché sia possibile trasmettere contemporaneamente l'audio della fonte esterna ed il microfono, è necessario che nelle opzioni di registrazione del mixer di Windows sia selezionata la voce *Missaggio Stereo*.

L'impostazione appena descritta genera però un "eco" dell'audio che può essere eliminato soltanto disattivando nelle opzioni di riproduzione del mixer di Windows la voce *Wave*.

Per evitare l'inconveniente di dover agire spesso sul mixer di Windows, si consiglia l'installazione sul pc Console di una scheda audio supplementare alla quale collegare l'uscita audio del convertitore PAL/VGA.

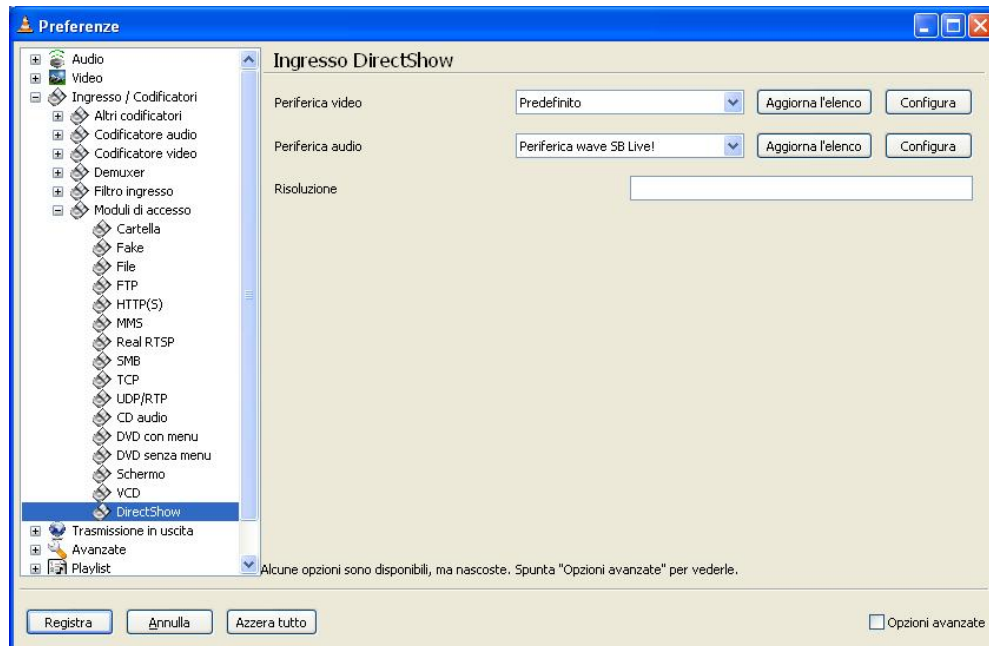
In questo caso si deve impostare nelle proprietà di registrazione del mixer della scheda audio principale il *Microfono* mentre in quello della scheda audio aggiuntiva il *Line-In* e attivare l'impostazione *Parla / Ascolta* come per il punto 1.

L'installazione della scheda audio aggiuntiva deve essere completata impostando il lettore multimediale VLC in modo che acquisisca l'audio dalla scheda aggiuntiva.



Effettuare quindi le seguenti impostazioni sul lettore multimediale VLC:

- a) Avviare il lettore multimediale VLC.
- b) Selezionare *Impostazioni => Preferenze => Ingresso / Codificatori => Moduli di accesso => DirectShow*
- c) Selezionare in *Periferica audio* la scheda audio supplementare (se non viene visualizzata selezionare *Aggiorna l'elenco*)
- d) Selezionare *Registra* e chiudere il lettore multimediale VLC.



Normalmente i film su supporto DVD prevedono la possibilità di scegliere lingue e sottotitoli diverse/i, a tale scopo si possono utilizzare alcune sequenze di tasti (“scorciatoie”) personalizzabili.

Le impostazioni delle “scorciatoie” devono essere effettuate direttamente nelle preferenze del lettore multimediale VLC come indicato di seguito:

1. Avviare il lettore multimediale VLC.
2. Selezionare *Impostazioni => Preferenze => Interfaccia => Impostazioni delle scorciatoie*.
3. Se si vogliono impostare soltanto la selezione della lingua e dei sottotitoli non è necessario attivare le *Opzioni avanzate*, si consiglia comunque di attivare le *Opzioni avanzate* affinché sia possibile impostare anche la selezione dei capitoli (precedente e successivo).
4. La selezione della sequenza di tasti per le “scorciatoie” è personalizzabile, si consiglia di utilizzare:

- **Alt + a** (*Scelta traccia audio*) seleziona le lingue disponibili sul DVD
- **Alt + s** (*Scelta traccia sottotitoli*) seleziona i sottotitoli disponibili sul DVD

Selezioni aggiuntive

- **Alt + z** (*Silenzioso*) imposta il Mute

*Opzioni Avanzate*

- **Alt + q** (*Selezione capitolo precedente del DVD*)
- **Alt + w** (*Selezione capitolo successivo del DVD*)

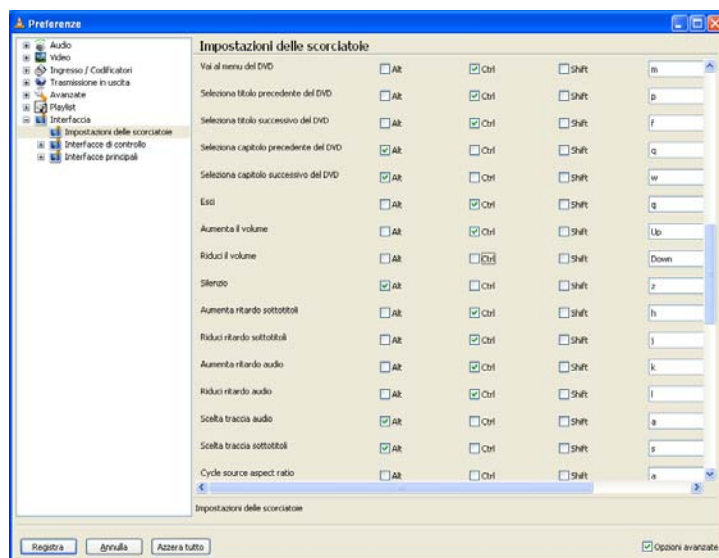
5. Selezionare *Registra* e chiudere il lettore multimediale VLC.

Le sequenze di tasti indicate sono quelle da noi consigliate, ma possono essere modificate a piacere anche aggiungendo altre “scorciatoie”.

La scelta della combinazione di tasti è stata fatta considerando per l’audio ed i sottotitoli le iniziali a ed s mentre per le altre “scorciatoie” la scelta è caduta su lettere vicine al tasto Alt ed alle lettere a ed s.

Durante l’utilizzo della funzione Filmato affinché le “scorciatoie” siano attive è necessario portare a tutto schermo la finestra Console streaming video: Aula (doppio clic sulla finestra Filmato), quindi se ad esempio si vuole cambiare la lingua basta premere Alt + s e a video compare una scritta che indica la lingua selezionata, continuando a premere Alt + s si scorrono in sequenza le lingue disponibili (stessa cosa vale per i sottotitoli).

Quando si è a tutto schermo è utile sapere che la barra spaziatrice permette di attivare il Play/Pausa.+



## Postazione Allievo/Docente

### 3.5 Avvio della postazione Allievo/Docente

Il modulo Allievo/Docente è automaticamente attivato all'avvio di Windows. Durante l'avviamento compare, per alcuni secondi, il logo DIDANET sul desktop di Windows. Una volta attivato, viene creata l'icona DIDASOFT che si presenta come un quadrato con sfondo bianco, nella barra di stato di Windows vicino all'orologio (vedere Figura 47), al cui interno è presente il numero identificativo (ID) della postazione in quell'aula. Il numero zero sta ad indicare che quella postazione è la postazione Docente.



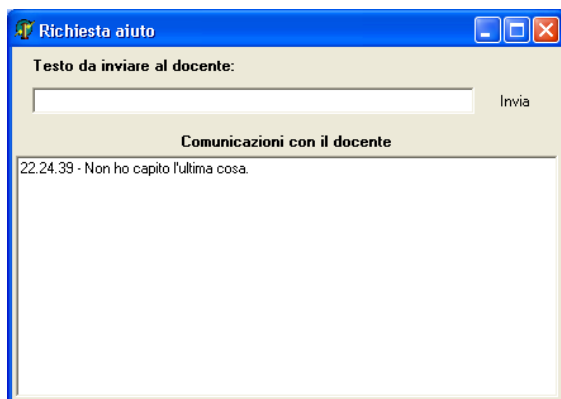
Figura 47: Icona DIDASOFT

### 3.6 Icona DIDASOFT

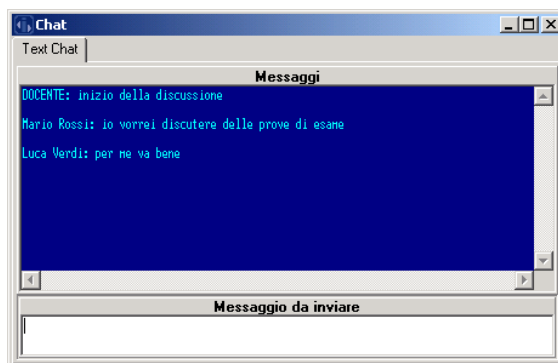
Facendo "clic" con il pulsante destro del mouse sopra l'icona DIDASOFT (quadrato con sfondo bianco nella barra di stato di Windows), compare un menù le cui voci sono diverse a seconda che la postazione sia quella dell'Allievo o del Docente o dello stato di utilizzo di quella postazione:

**Postazione Allievo:** In questo caso il menù dell'icona DIDASOFT presenta due voci: *Richiesta d'aiuto*, *Chat*.

- **Richiesta d'aiuto:** Facendo "clic" su questa voce di menù quando la postazione Allievo lavora in modo indipendente (modo locale), si apre la finestra *Richiesta d'aiuto*, come riportato nella Figura 48. L'Allievo ha la possibilità di inviare un messaggio di testo al Docente per spiegare il motivo della sua richiesta d'aiuto. Per fare questo, il messaggio deve essere scritto nella casella con etichetta *Testo da inviare al Docente*. Per inviare il testo, una volta scritto, premere il tasto INVIO della tastiera o fare "clic" sul pulsante *Invia*. Il testo inviato compare nella sezione *Comunicazioni con il Docente* della finestra *Richiesta d'aiuto* e gli viene aggiunto l'ora di invio. L'Allievo a questo punto può anche chiudere la finestra *Richiesta d'aiuto* in quanto, non appena il Docente decide di rispondere a tale richiesta, automaticamente verrà riaperta e nella sezione *Comunicazioni con il Docente*, comparirà in blu il testo inviato dal Docente. Nel caso in cui a postazione Allievo sia nella condizione di Destinatario (tastiera e mouse bloccati), non è possibile inviare al docente un testo, ma semplicemente il messaggio standard *Richiesta d'aiuto con tastiera disabilitata* che compare sulla postazione Console, preceduto dall'ora in cui la richiesta è stata inoltrata. La sequenza di tasti per attivare la richiesta è SHIFT+F10.
- **Chat:** Se il Docente ha abilitato l'Allievo a partecipare al gruppo di discussione, questa voce di menù risulta essere attiva. Facendo "clic" su di essa, si apre la finestra *Chat* come riportato nella Figura 49. Nella finestra *Messaggi*, vengono visualizzati tutti i messaggi ricevuti ed inviati. All'inizio d'ogni messaggio, viene aggiunto il nome del computer di chi ha inviato il messaggio. Se si vuole inviare un messaggio al gruppo, lo si deve scrivere nella casella di testo *Messaggio da inviare* e poi premere il tasto INVIO della tastiera.



**Figura 48:** Finestra *Richiesta aiuto* della postazione Allievo.



**Figura 49:** Finestra *Chat* della postazione Allievo.

### Postazione Allievo e Docente:

- **Funzione Evidenzia:** se la postazione è abilitata come sorgente del gruppo, esso ha a disposizione lo strumento evidenzia. Facendo “clic” sulla voce di menù *Evidenzia* si attiva una finestra contenente vari strumenti che permettono di evidenziare con frecce e disegnare rettangoli sui quali digitare un testo. Questo strumento è utile per mettere in evidenza elementi di interesse durante una presentazione. Tali oggetti, vengono disegnati sopra al documento senza alterarne il contenuto, per cancellarli è sufficiente selezionare l'oggetto desiderato e premere il tasto Canc della tastiera. Per disattivare lo strumento *Evidenzia*, si deve premere il tasto di chiusura (X). Gli oggetti creati e non cancellati, rimangono memorizzati fino a quando non si chiude la Console.
- **Funzione Appunti Remoti:** permette di utilizzare le funzioni *Copia* ed *Incolla* di Windows tra postazioni diverse, si può copiare un testo o un'immagine da un computer ed utilizzando la funzione *Gessetto* incollarla in uno o più altri computer.

#### **Esempio Copia da docente ad allievo:**

1. Effettuare la *Copia* del testo/immagine sulla postazione docente.
2. Selezionare una postazione allievo come sorgente e quella docente come destinatario.
3. Attivare la funzione gessetto (SHIFT+F7 oppure utilizzare il pulsante *Controlla Gessetto* della barra per il controllo remoto Fig. 35).
4. Attivare la funzione *Incolla* sulla postazione controllata.
5. Per effettuare la copia su altre postazioni ripetere dal punto 2.

#### **Esempio Copia da allievo a docente:**

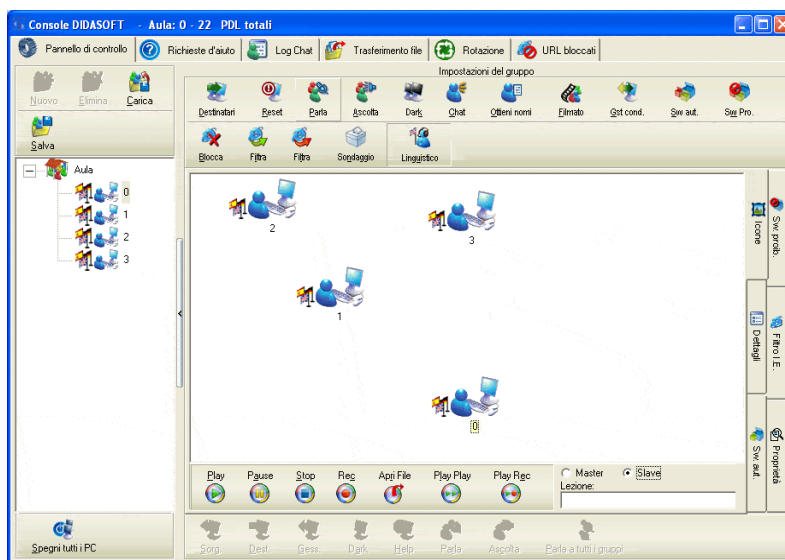
1. Selezionare una postazione allievo come sorgente e quella docente come destinatario.
2. Attivare la funzione gessetto sul docente.
3. Effettuare la *Copia* del testo/immagine sulla postazione controllata.
4. Ritornare in locale sul docente.
5. Attivare la funzione *Incolla* sulla postazione docente.

## Capitolo 4 - Modulo Linguistico A.A.C.

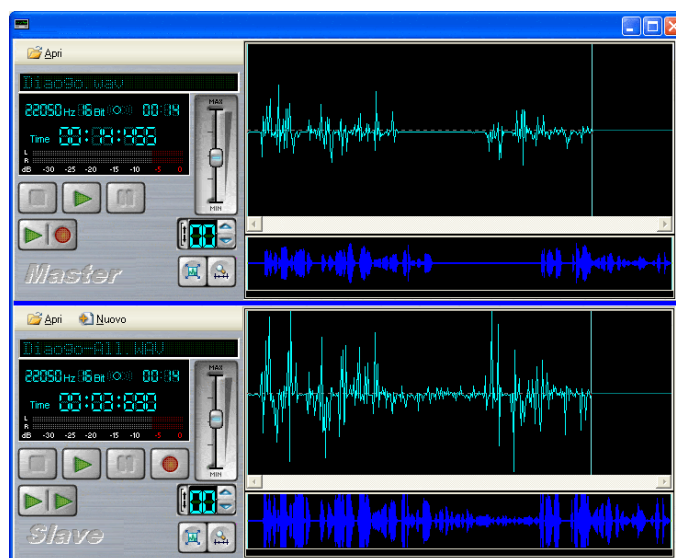
Questa opzione consente l'utilizzo su tutte le postazioni di un registratore linguistico digitale a doppia traccia per le esercitazioni di Audio Attivo Comparativo. Il modulo linguistico A.A.C. è attivato automaticamente dalla chiave di protezione (ovviamente se sono state acquistate le licenze) e quindi non richiede un'installazione dedicata.

Per una più funzionale gestione della Console quando è presente il Modulo Linguistico, si consiglia l'installazione di una scheda video Dual Head sulla postazione docente (oppure l'utilizzo di un pc dedicato alla Console).

L'avvio del modulo linguistico A.A.C. sulle postazioni di lavoro, può essere eseguito soltanto dal docente tramite la Console (su tutta la classe oppure su uno o più gruppi). Il modulo linguistico A.A.C. prevede una traccia master (gestita dal riproduttore digitale presente nella parte superiore della schermata), controllabile anche in remoto dalla Console, ed una traccia slave (gestita dal riproduttore/registratore digitale presente nella parte inferiore della schermata) utilizzata prevalentemente dagli allievi per le esercitazioni individuali.



**Figura 50:** Finestra Console con Modulo Linguistico A.A.C.



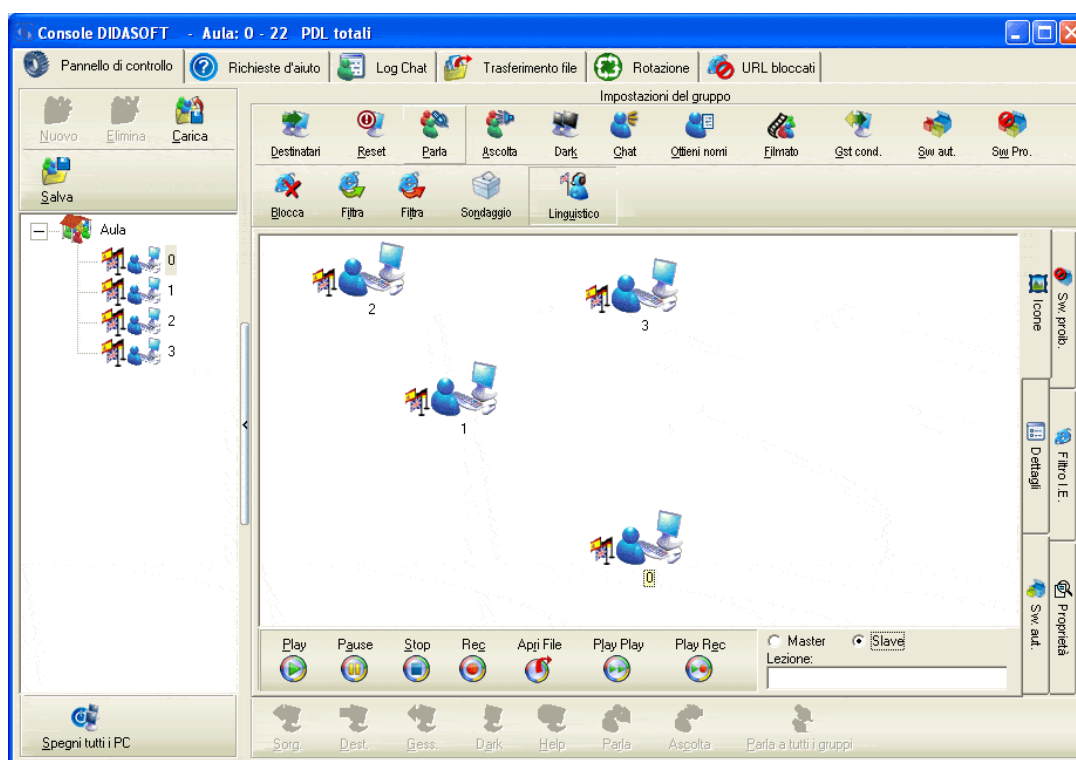
**Figura 51:** Postazione di lavoro con Modulo Linguistico A.A.C.

#### 4.1 Avvio del Modulo Linguistico A.A.C. dalla Console

Mediante la finestra *Pannello di Controllo* del software Console, è possibile avviare il modulo linguistico su ogni postazione facente parte di un gruppo (è quindi anche possibile far effettuare una esercitazione linguistica soltanto ad una parte della classe) e successivamente monitorarne le attività.

Per quanto riguarda la comunicazione audio tra le postazioni, anche quando i registratori digitali sono attivi, valgono le impostazioni descritte nel paragrafo 3.4.8.

Per attivare il modulo linguistico A.A.C. è sufficiente Fare “clic” sul pulsante *Linguistico* presente nella finestra *Impostazioni del Gruppo*. L'attivazione del modulo linguistico sulle postazioni di lavoro (compresa quella del docente) è evidenziata dalle icone con le bandierine che identificano ogni postazione del gruppo sia nella finestra *Icone* che in quella di *Gestione Gruppi*.



**Figura 51:** Finestra Console con Modulo Linguistico A.A.C.

Tramite il pulsante *Blocca Allievo* è possibile bloccare o sbloccare i registratori delle postazioni allievo. Mediante i tasti di controllo dei riproduttori “remoti” (Figura 52), presenti nella parte bassa delle finestre *Icone* e *Dettagli*, è possibile gestire le seguenti funzionalità sulle postazioni del gruppo di lavoro linguistico: aprire un file di lezione, mandarlo in esecuzione, effettuare una pausa oppure terminarne l'esecuzione stessa, avviare la funzione Play/Play (ascolto contemporaneo della traccia master e di quella slave), avviare la funzione Play/Rec (ascolto della traccia master e registrazione contemporanea della traccia slave) e, selezionando il registratore *Slave*, avviare la registrazione.

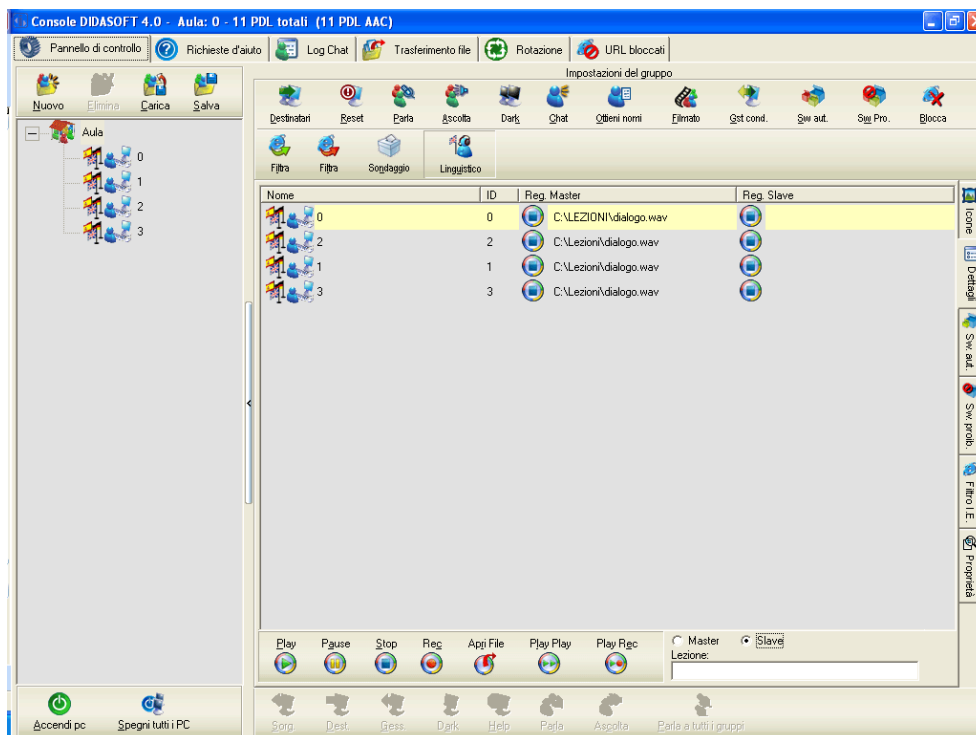


**Figura 52:** Tasti di controllo dei registratori “remoti”



### 4.1.1 Gestione dei Moduli Linguistici A.A.C. dalla Console

Attraverso la finestra *Dettagli* è possibile gestire e monitorare le attività sulle postazioni presenti nel gruppo di lavoro linguistico, per ogni postazione viene riprodotto in tempo reale lo stato del riproduttore *Master* e del riproduttore/registratore *Slave* con il nome dei relativi file aperti.



**Figura 52:** Finestra *Dettagli*

Per gestire l'ascolto contemporaneo di una lezione pre-registrata, è necessario procedere nel seguente modo:

Inviare la lezione (file audio o audio/video) alle postazioni del gruppo utilizzando la funzione Trasferimento File descritta nel paragrafo 3.4.10 (che di default trasferisce i file nella cartella c:\Lezioni\), se il file lezione è già presente sui pc allievo, saltare questo punto e passare direttamente al punto 2.

1. Inserire il nome del file da eseguire nel campo *Lezione:*, se il file è stato trasferito nella cartella di default C:\Lezioni\, è sufficiente inserire il nome completo di estensione, se invece il file si trova in una cartella diversa, è necessario inserire il percorso completo (es. C:\Documenti\nomefile.wav).
2. Selezionare la voce *Master* (impostazione di default)
3. Fare "clic" sul pulsante *Apri File* (apre su tutte le postazioni del gruppo il file lezione impostato al punto 2.).
4. Fare "clic" sul pulsante *Play* (avvia l'esecuzione su tutte le postazioni del gruppo il file lezione impostato al punto 2.).
5. Utilizzare i pulsanti *Pause* per mettere in pausa l'esecuzione del file lezione (usare il pulsante *Play* per riavviarla) ed il pulsante *Stop* per fermarla.

Per gestire, mediante una lezione pre-registrata, l'ascolto della traccia master e la contemporanea registrazione della traccia slave (esercitazioni ascolta/ripeti, ascolta/rispondi, ascolta/traduci), è necessario procedere nel seguente modo:

Inviare la lezione (file audio o audio/video) alle postazioni del gruppo utilizzando la funzione Trasferimento File descritta nel paragrafo 3.4.10 (che di default trasferisce i file nella cartella c:\Lezioni\), se il file lezione è già presente sui pc allievo, saltare questo punto e passare direttamente al punto 2.

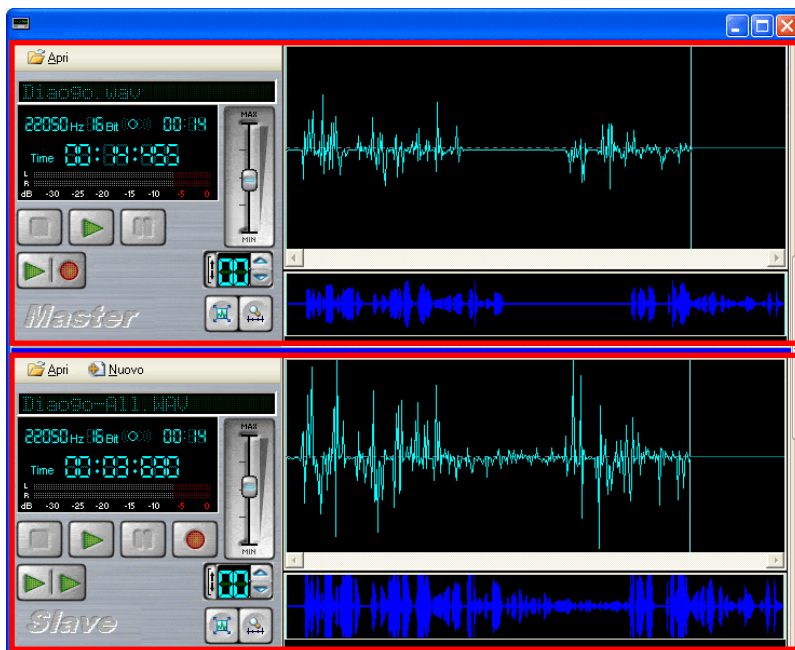
1. Inserire il nome del file da eseguire nel campo *Lezione*; se il file è stato trasferito nella cartella di default C:\Lezioni\, è sufficiente inserire il nome completo di estensione, se invece il file si trova in una cartella diversa, è necessario inserire il percorso completo (es. C:\Documenti\nomefile.wav).
2. Selezionare la voce *Master* (impostazione di default)
3. Fare "clic" sul pulsante *Apri File* (apre su tutte le postazioni del gruppo il file lezione impostato al punto 2.).
4. Fare "clic" sul pulsante *Play/Rec* (avvia l'esecuzione sul riproduttore *Master* il file lezione impostato al punto 2 e contemporaneamente la registrazione sul riproduttore/registratore *Slave* con un file con lo stesso nome del brano in ascolto seguito da "-All").
5. Utilizzare i pulsanti *Pause* per mettere in pausa l'esecuzione/registrazione del file lezione (usare il pulsante *Play* per riavviarla) ed il pulsante *Stop* per fermarla.

Il pulsante *Play/Play* permette l'avvio contemporaneo, su tutte le postazioni del gruppo, del brano master e di quello di esercitazione slave, da utilizzarsi quando ad esempio si è effettuata una esercitazione ascolta/ripeti o ascolta/rispondi e nella traccia slave si è registrata solo la ripetizione/risposta dell'allievo.

Selezionando la voce *Slave* è possibile gestire il riproduttore/registratore *Slave* ed in particolare avviare contemporaneamente su tutte le postazione del gruppo la registrazione.

## **4.2 Modulo Linguistico A.A.C. sulle postazioni di lavoro**

Il modulo linguistico digitale A.A.C. a doppia traccia è suddiviso in due sezioni (evidenziate in rosso in figura 53), una dedicata al riproduttore *Master* (con relativa finestra di visualizzazione dell'onda sonora o delle immagini video) ed una dedicata al riproduttore/registratore *Slave* (con relativa finestra di visualizzazione dell'onda sonora).




**Figura 53:** Modulo Linguistico A.A.C. con finestra Mixer.

Per un corretto utilizzo del Modulo Linguistico è necessario impostare nel *Mixer* di Windows il microfono come fonte di registrazione.


Durante l'attività di ascolto, è possibile regolare il volume del brano in riproduzione agendo sia sul controllo *Wave* che su *Volume master* (le diciture sopra le barre di controllo *Riproduzione* potrebbero cambiare in funzione del tipo di scheda audio installata e del sistema operativo).

Durante le attività di registrazione, se si desidera registrare soltanto la propria voce, indipendentemente da quanto si sta sentendo in cuffia, è necessario selezionare in registrazione soltanto il *Microfono* mentre, se si vuole registrare anche quanto si sente in cuffia, è necessario selezionare in registrazione il *Missaggio stereo* (le diciture sopra le barre di controllo *Registrazione* potrebbero cambiare in funzione del tipo di scheda audio installata e del sistema operativo). La barra di controllo volume *Linea in Ingresso* permette di gestire la registrazione di una fonte audio esterna collegata direttamente alla scheda audio della postazione (es. lettore MP3).

Il riproduttore *Master* può essere utilizzato soltanto per la riproduzione delle lezioni audio o audio/video e per l'avvio dell'esercitazione di ascolta/registra (pulsante Play/Rec ), dove la registrazione viene eseguita sul riproduttore/registratore *Slave*.



**Figura 54:** Riproduttore Master

Il riproduttore/registratore *Slave* consente l'ascolto di brani pre-registrati, la creazione di nuove registrazioni e l'avvio dell'ascolto simultaneo della lezione presente nel riproduttore *Master* e dell'esercitazione presente nel riproduttore/registratore *Slave* (pulsante Play/Play ).

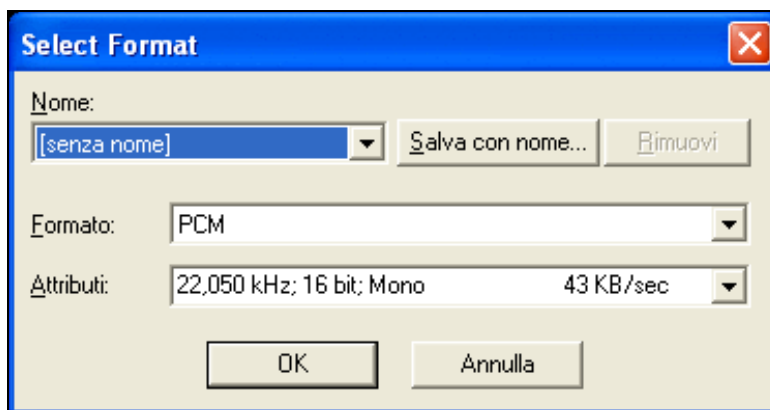


**Figura 55:** Riproduttore/Registratore Slave

La riproduzione di un brano, può essere eseguita sia utilizzando il riproduttore *Master* che il riproduttore/registratore *Slave*, è sufficiente fare “clic” sul pulsante *Apri* e selezionare nella finestra il brano desiderato, nel menu a tendina del campo *Tipo file*: sono elencate le estensioni dei file accettati dai riproduttori, bisogna tenere però presente che il riproduttore *Master* permette l'ascolto dei file audio e la visualizzazione dei filmati video digitali mentre il riproduttore/registratore *Slave* gestisce esclusivamente i file audio.


La registrazione di un nuovo brano audio, può essere eseguita esclusivamente dal riproduttore/registratore *Slave*, è necessario procedere nel modo seguente:

1. Fare “clic” sul pulsante *Nuovo*.
2. Digitare il nome che si vuole assegnare al brano nel campo *Nome file*: e fare “clic” su *Salva*.
3. La finestra che appare automaticamente (selezione formato Figura 59) permette di scegliere il formato di registrazione, se si accetta quello proposto (PCM a 22,50kHz;16bit;Mono con un buon rapporto qualità/spazio occupato), si può passare direttamente al punto 5.
4. Selezionare un formato predefinito nel campo *Nome*: oppure uno personalizzato nel campo *Attributi*:(può essere salvato facendo “clic” sul pulsante *Salva con nome*), il campo *Formato*: deve rimanere selezionato su PCM.
5. Fare “clic” sul pulsante *OK*.
6. Selezionare la fonte audio che si intende registrare e regolarne il volume mediante il *Mixer di Registrazione* come specificato precedentemente.
7. Fare “clic” sul pulsante di registrazione.



**Figura 56:** Finestra di selezione del formato audio di registrazione

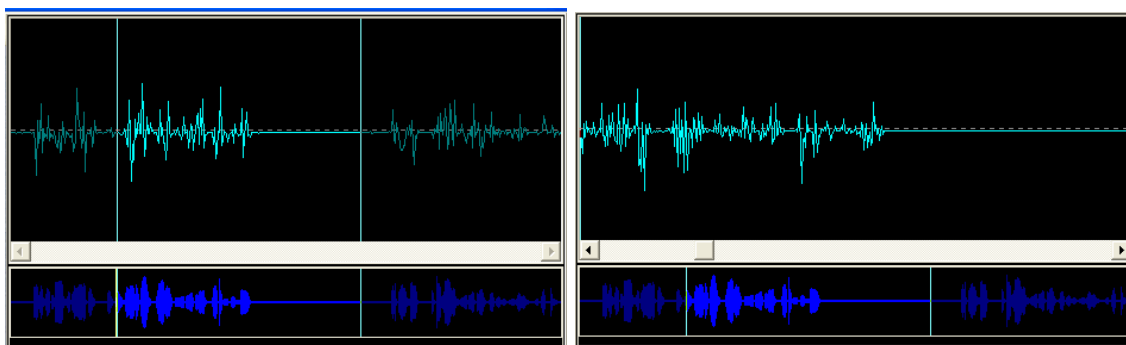
La finestra di visualizzazione dell'onda sonora, può essere utilizzata anche per selezionare una parte del brano audio che si sta riproducendo agendo nel modo seguente:

1. Fare “clic” con il tasto sinistro del mouse sull'onda, nel punto in cui si vuole fare partire la selezione.
2. Fare “clic” con il tasto destro del mouse sull'onda, nel punto in cui si vuole terminare la selezione.
3. I pulsanti per la gestione dello Zoom  permettono di cambiare la visualizzazione della forma d'onda.
4. Avviare la riproduzione parziale del brano facendo “clic” sul pulsante



Play.

5. Per ritornare all'ascolto dell'intero brano, ripetere le operazioni del punto 1. e 2. facendo “clic” rispettivamente all'inizio ed alla fine del brano.




**Figura 57:** Selezione parziale di un brano e Zoom della porzione di brano





#### **4.2.1 Esercitazione individuali con il Modulo Linguistico A.A.C.**

Il riproduttore *Master* ed il riproduttore/registratore *Slave* possono essere utilizzati contemporaneamente per le esercitazioni di ascolta/registra e di ascolto simultaneo traccia master/traccia slave.

Per effettuare una esercitazione ascolta/registra con gli “spazi” per la ripetizione ed ottenere un brano che contenga sia la traccia master che quella slave, si deve procedere nel modo seguente:

1. Aprire il brano lezione da ascoltare nel riproduttore *Master*.
2. Selezionare nel *Mixer di Registrazione* la fonte *Missaggio Stereo* che permette la registrazione sia di ciò che si sta ascoltando che del microfono,
3. Fare “clic” sul pulsante Play/Rec  che apre un file nel riproduttore/registratore *Slave* con lo stesso nome del brano in ascolto seguito da “-All” ed avvia contemporaneamente la riproduzione nel *Master* e la registrazione nello *Slave*.
4. Al termine del brano lezione, è possibile riascoltare l'esercitazione facendo “clic” sul pulsante Play del riproduttore/registratore *Slave*.

Per effettuare una esercitazione ascolta/registra con gli “spazi” per la ripetizione ed ottenere un brano che contenga esclusivamente la traccia slave, si deve procedere nel modo seguente:

1. Aprire il brano lezione da ascoltare nel riproduttore *Master*.
2. Selezionare nel *Mixer di Registrazione* la fonte *Microfono* che esclude dalla registrazione ciò che si sta ascoltando.
3. Fare “clic” sul pulsante Play/Rec  che apre un file nel riproduttore/registratore *Slave* con lo stesso nome del brano in ascolto seguito da “-All” ed avvia contemporaneamente la riproduzione nel *Master* e la registrazione nello *Slave*.
4. Al termine del brano lezione, è possibile riascoltare l'esercitazione facendo “clic” sul pulsante Pay/Play  del riproduttore/registratore *Slave* che avvia contemporaneamente la riproduzione delle tracce master e slave.

Entrambe le esercitazioni sopra descritte, possono essere effettuate eseguendo un filmato digitale nel riproduttore master.

